

# Tamagotchi Pix Party



**6+**  
**BANDAI**  
#42900  
#42910

**CE**  
BANDAI S.A.S.  
15 Rue Felix Mangini  
69009 Lyon, France

**UK CA**

© & © 2022 BANDAI

## ÍNDICE

- O PRODUTO ..... 03
- O NASCIMENTO DE UM PERSONAGEM TAMAGOTCHI ..... 03
- QUESTIONÁRIO DE ATRIBUTOS ..... 03
- INSERIR LETRAS ..... 04
- O CRESCIMENTO DO PERSONAGEM TAMAGOTCHI ..... 04
- A TELA ..... 04
- CUIDANDO DO SEU PERSONAGEM TAMAGOTCHI ..... 04
- STATUS ..... 05
- ALIMENTAR ..... 05
- FESTA ..... 06
- BANHEIRO ..... 07
- HORA DE DORMIR E SONHOS ..... 07
- CAIXA DE IEM(CX DE ITEM) ..... 07
- SAIR ..... 08
- CÂMERA ..... 10
- TELEFONE ..... 10
- CONNECTAR ..... 11
- REMÉDIO ..... 13
- CADERNO ..... 13
- MODO CARINHO ..... 14
- JARDIM ..... 14
- QUARTO DO PERSONAGEM ..... 14
- DIZENDO ADEUS ..... 15
- CONFIG. ..... 15
- OBSERVAÇÕES SOBRE A CONEXÃO COM O TAMAGOTCHI PIX ..... 16
- SUBSTITUIÇÃO DE BATERIAS ..... 16
- SOLUÇÃO DE PROBLEMAS ..... 16
- BOTÃO DE REINICIAR ..... 16
- DADOS PESSOAIS ..... 17

### O PRODUTO

**FRENTE**

**VERSO**

**OPERAÇÃO BÁSICA**

- Toque A:** Vá para a próxima página ou seleção.
- Toque B:** Confirmar/Avançar o diálogo.
- Toque C:** Cancelar/Voltar.
- Botão disparador:** Despertar/CÂMERA/Captura de tela (a captura de tela está disponível apenas quando o ícone da Câmera é exibido no canto inferior esquerdo da tela).
- Botão disparador (seguro):** Abre o menu de FORA. \*Não pode ser usado enquanto o personagem Tamagotchi ainda é um OVO.

**INSERIR HORA E DATA DE ANIVERSÁRIO**

- Toque A:** Ir ao próximo número.
- Toque B:** Confirmar/Seguir para o próximo campo.
- Toque duas vezes C:** Voltar à seleção anterior.
- Toque em A enquanto segura C:** Voltar ao número anterior.

**O NASCIMENTO DE UM PERSONAGEM TAMAGOTCHI**

Siga os passos abaixo para brincar com o TAMAGOTCHI PIX PARTY.

### INSERIR BATERIAS

\*Recomenda-se baterias alcalinas. Requer montagem por um adulto.  
\*Em relação a baterias recarregáveis, use apenas eneloop ou baterias recarregáveis Evolta.  
\*Compatível com todos os modelos do eneloop e baterias recarregáveis Evolta. (Pro, Standard e Lita.)  
\*eneloop e Evolta são marcas registradas da Panasonic.

- Depois de girar o parafuso na parte traseira no sentido anti-horário, deslize a porta do compartimento da bateria para abri-la.
- Insira corretamente 2 baterias AAA(1.5V), alinhando os sinais de + e -. Feche a porta do compartimento do botão de reiniciar será pressionado. Depois do sinal sonoro, as configurações de idioma serão exibidas. Se não houver sinal sonoro, pressione o botão de redefinição com um objeto pontiagudo.

### DIVERSAS CONFIGURAÇÕES E O NASCIMENTO DO TAMAGOTCHI

CONFIGURAÇÕES DE IDIOMA

CONFIGURAR O RELOJO

INSERIR O SEU APELLIDO

INSERIR A DATA DO SEU ANIVERSÁRIO

QUESTIONÁRIO DE ATRIBUTOS

O NASCIMENTO DE UM PERSONAGEM TAMAGOTCHI

Depois de selecionar um idioma, completar as configurações e o QUESTIONÁRIO DE ATRIBUTOS, um OVO irá aparecer no quarto. Seu personagem Tamagotchi nascerá um minuto depois!

### QUESTIONÁRIO DE ATRIBUTOS

Quando você ativa seu TAMAGOTCHI PIX pela primeira vez, ou quando um personagem morre e você recebe um novo OVO, o OVO que você recebe mudará dependendo da sua imagem e das suas respostas às perguntas!

- Alinhe a moldura e tire uma foto sua. (\*Peca para alguém tirar uma foto sua.) Assim que você tiver uma boa fotografia, selecione SIM quando for perguntado TEM CERTEZA?. Se você desejar refazer a foto, selecione NÃO.

### CUIDADO!

- Não use este produto se você tiver um marca-passos, pois ele contém componentes eletrônicos, alto-falantes, ímãs etc.
- O uso incorreto das baterias pode resultar em aquecimento, ruptura, combustão ou vazamento.
- Se você usar baterias recarregáveis, use apenas as baterias recarregáveis de níquel-hidrogênio apropriadas e certifique-se de observar as instruções do recarregador sobre como recarregar.
- Interrompa o uso se o produto ou a bateria entrarem em contato com um líquido. Isso pode causar um curto-circuito.
- Não coloque na água ou no fogo, desmonte ou solde.
- Se o líquido vazou da bateria e entrar em contato com os olhos, enxágue imediatamente com bastante água e consulte um médico. Se o líquido entrar em contato com a pele ou roupas, lave com água.
- As baterias devem ser substituídas por um adulto.
- **ATENÇÃO!** Contra-indicado para crianças com menos de 3 anos. Pequenas partes. Risco de asfixia. As cores, o conteúdo e a decoração da embalagem podem variar. Nem todos os artigos estarão disponíveis no seu país. Conserve a embalagem e as instruções pois contém informações importantes. As pilhas não recarregáveis não devem ser recarregadas. Os acumuladores devem ser retirados do brinquedo antes de serem carregados. Os acumuladores só devem ser carregados sob vigilância de um adulto. Diferentes tipos de pilhas ou acumuladores, ou pilhas ou acumuladores novos e usados, não devem ser misturados. Somente pilhas ou acumuladores do tipo recomendado ou de um tipo similar devem ser utilizados. As pilhas e os acumuladores devem ser instalados respeitando a polaridade. As pilhas e os acumuladores usados devem ser retirados do brinquedo. Os bornes de uma pilha ou de um acumulador não devem ser postos em curto-circuito. Retire as pilhas usadas do brinquedo e igualmente todas as pilhas do brinquedo se não utilizar o brinquedo durante muito tempo. Vigie as crianças quando estiverem elas próprias a substituir as pilhas para verificar se estas diretrizes são respeitadas. Conserve as pilhas novas na sua embalagem e longe de objetos metálicos que podem causar um curto circuito. Precaução: Mantenha as pilhas longe do alcance das crianças. As pilhas podem ser prejudiciais se forem ingeridas. Fabricado na China. Distribuído por BANDAI España S.A., Avda. del Partenón 10, 28042 Madrid, España. C.I.F.: A-19159573.

### PRECAUÇÕES DE USO

- Não são fornecidas garantias quanto à perda de dados.
- Este produto é composto de peças eletrônicas precisas. Não deixe cair, molhe, suje ou desmonte. Evite o uso ou armazenamento em temperaturas altas ou baixas.
- O tempo de vida da bateria varia dependendo do tipo de bateria usada. Recomendamos o uso de baterias alcalinas. Usando baterias alcalinas novas, o dispositivo pode durar cerca de 7 dias com cerca de 30 min. de uso por dia.
- Precisão do relógio: 10 segundos por dia.

### PERGUNTAS SOBRE A SÉRIE DE PRODUTOS TAMAGOTCHI PIX

Centro de apoio ao consumidor Bandai Namco Toys & Collectibles America Inc. 23 Odyssey, Irvine, CA 92618  
Aberto de segunda a sexta-feira das 10:00 às 17:00 (com a exceção de feriados nacionais e férias de verão e inverno) Ou envie seu e-mail com suas perguntas para o Serviço ao Consumidor em [www.bandai.com](http://www.bandai.com)

**FABRICADO NA CHINA**  
Fabricado para Bandai Namco Toys & Collectibles America Inc. 23 Odyssey, Irvine, CA 92618  
O tamanho real, cor, estilo e decoração podem variar. Logo Bandai: © and © 2022 BANDAI. TAMAGOTCHI e todos os logos relacionados, nomes e semelhanças características são de propriedade exclusiva da Bandai. © BANDAI. Todos os direitos reservados.

### ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE

**⚠️ Aviso:** alterações ou modificações feitas a essa unidade que não sejam expressamente aprovadas pela parte responsável pela conformidade podem anular a autoridade do usuário de operar o equipamento. **OBSERVAÇÃO:** Este equipamento foi testado e está em conformidade com os limites para um dispositivo digital Classe B, de acordo com a Parte 15 das Regras da FCC. Esses limites foram projetados para fornecer proteção razoável contra interferências prejudiciais em uma instalação residencial. Este equipamento gera, usa e pode irradiar energia de radiofrequência e, se não for instalado e usado de acordo com as instruções, pode causar interferência prejudicial às comunicações de rádio. No entanto, não há garantia de que não ocorrerá interferência em uma instalação específica. Se este equipamento causar interferência prejudicial à recepção de rádio ou televisão, o que pode ser determinado ligando e desligando o equipamento, o usuário é encorajado a tentar corrigir a interferência por uma ou mais das seguintes medidas: Reorientar ou reposicionar a antena receptora. Aumente a distância de separação entre o equipamento e o receptor. Conecte o equipamento a uma tomada em um circuito diferente daquele ao qual o receptor está conectado. Consulte o revendedor ou um técnico de rádio/TV experiente para obter ajuda. Este dispositivo está em conformidade com a Parte 15 das Regras da FCC. A operação está sujeita às duas condições a seguir: (1) este dispositivo não pode causar interferência prejudicial e (2) este dispositivo deve aceitar qualquer interferência recebida, incluindo interferência que possa causar operações indesejadas. CAN ICES-3 (B)/NMB-3 (B), dispositivo está em conformidade com a Parte 15 das Regras da FCC. A operação está sujeita às duas condições a seguir: (1) este dispositivo não pode causar interferência prejudicial e (2) este dispositivo deve aceitar qualquer interferência recebida, incluindo interferência que possa causar operações indesejadas. CAN ICES-3 (B)/NMB-3 (B).

Não coloque na água ou opere com mãos molhadas. Isso poderá quebrar o produto. Evite o uso ou armazenamento em ambiente de alta umidade.

### INSERIR LETRAS

- Mova o cursor e selecione a caixa para inserir uma letra. (O cursor piscará até que uma seleção seja feita.)
 

<b>Toque A</b> Cursor	<b>Toque B</b> Mover o cursor para a próxima caixa.	<b>Toque C</b> Selecionar	<b>Toque C</b> Mover o cursor para a caixa anterior.
--------------------------	--	------------------------------	---
- Selecione a linha com a letra que você deseja. \*O menu é exibido na seguinte ordem: letras > símbolos > emoticons > números.
 

<b>Toque A</b> Linha atual	<b>Toque B</b> Passar para a próxima linha.	<b>Toque B</b> Selecionar a linha.
-------------------------------	--	---------------------------------------
- Mova o cursor e selecione a letra/ícone.
 

<b>Toque A</b> Passar para a próxima letra.	<b>Toque B</b> Selecionar letra.
--	-------------------------------------
- Selecione SIM na tela de confirmação para terminar de teclar. Há duas maneiras de ir para a tela de confirmação.
  - Mover o cursor para a última caixa e tocar o botão A.
  - Selecionar uma letra para a última caixa e tocar o botão B.

### SOBRE O MODO DE ECONOMIA DE ENERGIA

Se nenhum botão for apertado por cerca de 30 segundos, a tela se apagará e entrará no modo de economia de energia. Pressione o botão disparador para voltar ao modo de jogo.

### O CRESCIMENTO DO PERSONAGEM TAMAGOTCHI

Conforme cresce, a aparência e características do seu personagem Tamagotchi mudam de acordo com a maneira que você cuida dele! A hora de dormir depende do estágio em que o personagem Tamagotchi está. Fique de olho!

### ESTÁGIOS

OVO → BEBÊ → CRIANÇA → ADOLESCENTE → ADULTO

\*Uma vez que seu Tamagotchi se torna uma CRIANÇA, você pode ganhar PONTOS GOTCHI baseado em seu progresso.  
\*A aparência de um BEBÊ (cor) irá variar dependendo dos atributos do OVO.  
\*Depois de aproximadamente sete dias, o personagem Tamagotchi retornará ao Planeta Tamagotchi. (Também é possível mantê-lo e criá-lo para sempre.)

### A TELA

A partir da TELA DE INÍCIO, você pode ver a tela do ícone de cuidados ou sair para o JARDIM.

- Toque o botão C na TELA DE INÍCIO. Seu personagem poderá fazer alguma coisa!  
- Toque o botão B na TELA DE INÍCIO para entrar no MODO CARINHO.

Deslizar Esquerda/Direita

Muitos eventos acontecem aqui!

Você pode jogar muitos minigames no QUARTO DO PERSONAGEM.

Deslizar Esquerda/Direita

Deslizar Esquerda/Direita

### CUIDANDO DO SEU PERSONAGEM TAMAGOTCHI

Use os diferentes ícones de Cuidado para cuidar do seu personagem Tamagotchi! Toque o botão A na TELA DE INÍCIO, no JARDIM ou no QUARTO DO PERSONAGEM para abrir a Tela de Ícone de Cuidado.

Ícone de Cuidado

<b>Toque A</b> Menu atual	<b>Toque B</b> Navegar pelos ícones de Cuidado.	<b>Toque C</b> Selecionar	<b>Toque C</b> Retornar para a tela anterior.	<b>Deslizar Esquerda/Direita</b> Virar a página.
------------------------------	--	------------------------------	--	---

ICONE DE CIDADÃO	NOME DO ICONE	ICONE DE CIDADÃO	NOME DO ICONE
	STATUS		CÂMERA
	ALIMENTAR		TELEFONE
	FESTA		CONECTAR
	BANHEIRO		REMÉDIO
	CX DE ITEM		CADERNO
	SAIR		CONFIG.

### SOBRE O SINAL DE CHAMADA

O Sinal de Chamada irá piscar no canto superior direito quando seu personagem precisar de alguma coisa. Seleção o ícone de Cuidado correto para deixá-lo feliz!



### STATUS

Primeiro, escolha a categoria que você quer ver, então confirme.

#### ESTA. TAMA

**ESTADO DO PERSONAGEM (1)**

**HAPPY** Exibe o humor do Tamagotchi.

**FRIENDSHIP** Exibe o nível de amizade com seu personagem.

**PONTOS GOTCHI** Dinheiro no Planeta Tamagotchi (Máximo: 99.999 pontos)

**HUNGER** Exibe o nível de fome.

**TOQUE** Alternar entre telas.

**ESTADO DO PERSONAGEM (2)**

Seu apelido: **GATHY**

Nome do personagem Tamagotchi: **GATHY**

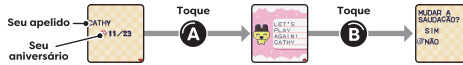
Gerações: Quando você termina com seu personagem e um novo OVO aparece, uma nova geração será adicionada.

**Macho** / **Fêmea**

**Idade** aumenta em uma cada dia.

#### PERFIL

Seu perfil é exibido aqui!



\*Se você tocar no Botão A, a tela de saudação será exibida.  
\*Se você tocar no botão B na tela de saudação, uma tela de confirmação de alteração de saudação será exibida.

### ALTERAR SAUDAÇÃO

Você pode editar a Saudação que aparece no seu perfil. A Saudação será enviada aos amigos quando você completar as seguintes etapas:

- CONECTAR > PLAYDATE > VISITAR (pág. 11)
- CONECTAR > PRESENTES > DAR > ITEM / PERFIL (pág. 12)
- CONECTAR > ENCONTRAR > ENVIAR (pág. 12)

### ALIMENTAR

Não se esqueça de ALIMENTAR o seu personagem Tamagotchi com uma COMIDA OU GULOSEIMAS quando o nível HUNGER ou HAPPY cair!

- Seleção o lugar que você quer visitar e então confirme.
- Seleção a comida que você quer dar ao seu Tamagotchi. Ele pode gostar de umas coisas e não de outras. Tente diferentes tipos de comida!

#### GELADEIRA

Quantidade disponível: **1**

Categoria do item: **COMIDA**

Item: **LEITE DE COCO**

Efeitos: Aumenta o nível de HUNGER GULOSEIMAS; Aumenta o nível de HAPPY

#### LANCHONETE

Categoria especial: **HAMBÚRGUER**

Preço: **75**

Exibição de desconto: **75%**

Efeitos: Aqui você pode usar PONTOS GOTCHI para alimentar seu personagem. O ESPECIAL muda dependendo da hora do dia da semana. MENU DIAR. muda todos os dias.

#### COZINHA

Tire duas fotos com sua câmera para criar COMIDA e GULOSEIMAS!

1: Tire duas fotos com sua câmera e coloque-as na panela. Você receberá um prato de 5 cores baseado nas cores de cada fotografia.

2: Assim que você deslizar para mexer a panela, sua COMIDA ou GULOSEIMAS estará pronta! Combinações de cores diferentes criarão novas COMIDA e GULOSEIMAS. Você pode comer a comida logo, ou colocar na GELADEIRA.

### FESTA

Chame um total de 4 convidados para a festa! Você poderá preparar refeições na COZINHA, tirar FOTOS, jogar BINGO, dar PRESENTES e tocar no JOGO DJ!

#### CONVIDAR

Selecione SIM na tela "CONECTAR E CONVIDAR" e escaneie o CÓDIGO TAMA para convidar seus amigos.

#### CONTATOS DO CADERNO

Na tela "CONTATOS DO CADERNO", selecione um personagem para convidar dentre os seus amigos TAMA na LISTA TAMA. SUA OPÇÃO: Você escolhe um amigo TAMA na LISTA TAMA. QUALQUER: Um amigo TAMA é escolhido aleatoriamente na LISTA TAMA.

#### COZINHA

As opções COZINHA e tirar FOTO estão sempre disponíveis, mas BINGO, PRESENTE e JOGO DJ variam.

#### COMPARECER

Quando você escolher COMPARECER a uma FESTA, o CÓDIGO TAMA irá aparecer. Escaneie o CÓDIGO TAMA no dispositivo do seu amigo para entrar na festa.

#### MENU FESTA

É igual à outra função COZINHA, então entre aqui para obter mais informações! (página 05)

### FOTO

Tire uma foto comemorativa com os personagens na festa. Escolha se quer tirar a foto do lado de FORA ou de DENTRO.

#### FORA

Quando a câmera for ativada, uma contagem regressiva será iniciada. Quando a contagem terminar, efeitos que podem variar dependendo do que estiver na tela irão surgir!

#### DENTRO

Selecione decorações apertando o Botão A ou deslizando. O Botão B confirma a sua seleção, e o botão disparador tira a foto.

#### BINGO

Quando um prêmio surgir, a tela de cartão de bingo será exibida.

#### DESLIZAR

Deslize para girar a máquina de bingo. Você ganha se um número que for revelado corresponder a um dos números no seu cartão.

#### PRESENTE

Escolha o que quiser dar como presente (ITEM, ACESSÓRIO ou MOBÍLIA). Se não tiver nada com o que presentear, não poderá participar deste jogo. Lembre-se: você perderá qualquer objeto que der de presente.

#### DESLIZAR

Deslize o presente subir na tela e as nuvens aparecerem, deslize em compasso com a música!

### JOGO DJ

Medidor de entusiasmo

Ícone de seta

Deslize os botões de toque conforme indicado pelos ícones de seta que aparecerem na tela. Se deslizar no momento certo, o nível do medidor de entusiasmo sobe. Faça o medidor de entusiasmo chegar ao máximo!

Deslizar para a direita / Deslizar para a esquerda

### BANHEIRO

Traga aqui seu personagem se ele fizer cocô ou estiver sujo! Você também pode limpar o quarto!

**SANITÁRIO**

Se seu personagem precisar fazer cocô ou está agitado, leve-o para o sanitário! Se seu personagem tiver feito cocô na TELA DE INÍCIO, lembre-se de LIMPAR.

Deslizar para a esquerda

#### BANHO

Dê um banho em seu personagem e deixá-o limpo!

Limpe o quarto!

Lavar personagem.

#### LIMPAR

### HORA DE DORMIR E SONHOS

Seu personagem irá bocejar quando estiver com sono. Se você o colocar na cama, ele acordará descansado na manhã seguinte. A hora de dormir de seu personagem é entre as 8 e 10 da noite.

Quando seu personagem bocejar, coloque-o na cama.

Toque os 3 botões juntos: Adornecer

Se você fizer o toque em 3 botões quando seu personagem estiver dormindo, você pode ver seus sonhos!

Toque os 3 botões juntos: Ver sonhos.

### CAIXA DE ITEM(CX DE ITEM)

Quando você acessar a caixa de item, você poderá adicionar itens à sua caixa de item.

Selecione a categoria que você deseja e confirme.

#### ITEM, ESPECIAL

Você pode usar o mesmo item várias vezes e não o perderá. Mas você perderá tudo o que der. (Alguns itens não podem ser transferidos.)

Seu personagem pode ter até três exemplares do mesmo ITEM.

Você pode ter apenas um de cada ITEM ESPECIAL.

Você pode salvar até 20 itens, peças de MOBILIÁRIO e ACESSÓRIOS.

#### ACESSÓRIO

Você pode colocar um ACESSÓRIO em seu personagem! Selecione um que você queira e confirme. Para retirar o ACESSÓRIO, selecione REMOVE.

#### MOBÍLIA

Você pode ter um MÓVEL em cada lado de sua sala. Selecione o MÓVEL que você deseja e confirme. Selecione GUARDAR, se quiser retirar o MÓVEL.

### FOTO DIY (FAÇA VOCÊ MESMO)

Selecione esta opção e tire uma foto com a câmera. A cor da fotografia será adicionada à paleta.

As cores podem variar dependendo da qualidade da foto.

Você não pode salvar em seu ALBUM as fotografias que tira nesse menu.

#### CATÁLOGO

Selecione a cor que você quiser adicionar à sua paleta.

Adicionar cor.

#### DECORAR

1: selecione essa opção para aplicar cores que você adicionou à sua paleta aos itens de seu catálogo.

2: Escolha um item favorito de seu catálogo, selecione uma cor da paleta que você quer usar e deslize para esquerda e direita para pintar!

3: Assim que terminar, você pode adicionar o item à sua CX DE ITEM.

### SAIR

Primeiro, escolha a área que você quer visitar, então confirme.

#### LUGARES PARA VISITAR

EXPLORAR: Seu personagem pode explorar o mundo exterior com a função câmera.

TAMA STORE: Vá às compras com PONTOS GOTCHI.

FLIPERAMA: Jogue jogos para ganhar PONTOS GOTCHI!

PARQUE: Eventos diferentes acontecerão aqui! (pág. 09)

FOTOS: Tire fotos com seu personagem! (pág. 09)

#### EXPLORAR

1: A câmera ficará ativada quando você sair com seu personagem.

2: Se você deslizar para esquerda ou direita enquanto estiver esperando por amigos TAMA, seu personagem irá se mover.

3: Amigos TAMA aparecerão em breve! Você provavelmente verá uns diferentes na câmera sempre que sair!

### TAMA STORE

Selecione onde deseja fazer as compras.

Em lugares com esse símbolo, você precisa de PONTOS GOTCHI (dinheiro no Planeta Tamagotchi).

**QUARTO**: No QUARTO, você pode alterar o papel de parede da sua sala de estar.

**ITEM**: Há muitas ferramentas aqui! Algumas estão disponíveis apenas por tempo limitado.

**ACESSÓRIO**: Existem muitos acessórios da moda! Alguns estão disponíveis apenas por tempo limitado.

#### SORTEIO

DESLEZE O GUIA

O SORTEIO acontece uma vez por dia. Deslize quando vir o Guia aparecer na tela. Você provavelmente irá ganhar PONTOS GOTCHI e itens!

- Desconto: Se você tem uma SACOLA ECOLÓGICA, um CUPOM DE RENOVAÇÃO ou um VALE FASHION, você pode ter as compras e ter desconto nos preços.

#### FLIPERAMA

Selecione o jogo que você quer jogar e confirme. Os jogos mudarão de acordo com o dia do mês. Para detalhes sobre como jogar, veja (pág. 08-09).

1: Número de PONTOS GOTCHI recebidos depende do resultado de cada jogo.

\*Cancela um jogo ao tocar em A e C simultaneamente.

### COMO JOGAR MINIGAMES

#### XÍC. CAFÉ (LAZER)

Corações

Deslize na mesma direção para girar a xícara de café! Se for muito rápido, seu personagem ficará tonto. Entretanto, seu nível HAPPY diminuirá se for muito devagar. Gire na velocidade ideal para deixá-lo contente. Corações aparecerão se girarem a velocidade ideal! Colete 5 corações para ganhar o jogo.

Deslizar para a esquerda

**BALÕES (LAZER)**

Use os Botões A, B e C para estourar os balões. Espere até que seu personagem esteja bem abaixo de um balão para pegar o conteúdo de dentro. Poderá até mesmo aparecer um balão especial, de cor diferente, cheio de PONTOS GOTCHI.

**JOGO-FRUTA (NATUREZA)**

Use os Botões A, B e C para pegar a fruta que seu personagem deseja. Se pegar uma lagarta, o jogo termina!

**FOGUETE (NATUREZA)**

Medidor de energia. Obstáculos. Carregando. Após o lançamento do foguete.

Toque em A, B ou C repetidamente para energizar o foguete. Assim que for lançado, conduza-o para evitar obstáculos deslizando para esquerda e direita. Colidir com objetos diminuirá sua potência.

**PING-PONG (ESPORTES)**

Deslize para a direita. Virar à esquerda. Deslize para a esquerda. Virar à direita.

Compita com seu personagem! Quando a bola estiver na sua frente, deslize para esquerda ou direita para devolvê-la. Se seu personagem estiver à esquerda, deslize da direita para a esquerda. Se seu personagem estiver à direita, deslize da esquerda para a direita. O jogo termina quando você não consegue devolver a bola ou mandá-la para o lado oposto de seu personagem.

**FUTEBOL (ESPORTES)**

Gol. Goleiro. Bola. Toque A, B ou C para passar a bola para seu personagem chutar. O goleiro se moverá para cima e para baixo, por isso aperte o botão no momento certo para marcar o gol.

**PARQUE**

Quais eventos estão acontecendo?

**FOTOS**

Primeiramente, selecione onde quer tirar uma fotografia, e confirme. AR LIVRE. A câmera abrirá.

**ESTÚDIO**

Deslize para mover. Toque o Botão B para dar zoom.

- 1: Toque o botão A para selecionar o espaço que você deseja usar para sua sessão fotográfica e confirme apertando o B. Você também pode deslizar para ver as opções do espaço.
2: Assim que sua sessão fotográfica estiver pronta, deslize para esquerda ou direita para mover seu personagem. Toque em B para dar zoom e toque novamente para retornar seu personagem para sua posição original.
3: Quando perguntado ESTÁ BOM ASSIM? Toque SIM para salvar a fotografia.

**CÂMERA**

Selecione uma opção e então, confirme. TIRAR FOTO: Você pode tirar fotografias dentro e fora do QUARTO DO PERSONAGEM.

**TIRAR FOTO**

FORA DENTRO. FORA: A câmera ficará ativa quando você selecionar essa opção... DENTRO: Você pode tirar fotografias em um dos QUARTOS DO SEU PERSONAGEM.

**ÁLBUM**

Álbem de fotos. Indica a próxima fotografia. ÁLBUM DE FOTOS: Selecione esta opção para ver suas fotografias salvas.

**MENU DO ÁLBUM**

**EDITAR**

1 FILTROS: Quando você toca no Botão A, você pode alternar entre quatro filtros diferentes. 2 ADESIVOS: Selecione adesivos na tela de Adesivos.

- 3 REMOVE: Toque no Botão A para selecionar o adesivo que você deseja remover e toque em B para confirmar.
4 PRONTO: SALVAR MUDANÇAS? Quando for perguntado, selecione SIM para salvar sua foto decorada.

**CARREGAR**

ÁLBUM: As fotografias do seu ÁLBUM podem ser postadas em SOCIAL. Veja TELEFONE para mais informações.

**EXCLUIR**

Se você deseja excluir a fotografia selecionada, escolha EXCLUIR. Quando perguntado TEM CERTEZA? responda SIM.

**TELEFONE**

Primeiramente, escolha o que você deseja fazer e então, confirme.

**SOCIAL**

ÁLBUM: Poste as fotos salvas em seu Álbem em SOCIAL. Você pode ganhar 'likes' dos outros personagens!

Diagrama de navegação entre Social, Álbum e Telefone menus.

- SOCIAL: 1: Toque o Botão B na tela SOCIAL para abrir o ÁLBUM. 2: Então, escolha uma fotografia que você gosta. 3: Escolha a posição de corte da imagem. 4: Depois de atribuir um título, você pode publicá-la.

**COMIDA**

Encome uma COMIDA ou GULOSEIMAS de sua preferência, e um tempo depois um entregador trará para você.

**E-LOJA**

Selecione o item que você quer encomendar, e depois de um tempo, WAWATCHI o trará para sua sala de estar.

**AMBULÂNCIA**

GRIM GOTCHI. GRIM GOTCHI: Se o GRIM GOTCHI aparecer, selecione AMBULÂNCIA no menu TELEFONE.

**BABÁ**

DEIXAR COM A BABÁ? NÃO. TUDO PRONTO? NÃO. Você pode usar 100 PONTOS GOTCHI para chamar uma BABÁ.

**CONECTAR**

Primeiramente, escolha que tipo de conexão quer realizar e então, confirme.

**TIPOS DE CONEXÃO**

- PLAYDATE: Brinque com o personagem de um amigo!
PRESENTES: Troque itens com os amigos!
DOWNLOAD: Faça download de uma variedade de itens!
ENCONTRAR: Marque um encontro para brincar com os Tamagotchis de seus amigos!

**AO ENVIAR**

Selecione o dispositivo ao qual quer se conectar. Em dispositivos TAMAGOTCHI PIX PARTY, selecione FESTA PIX; em dispositivos TAMAGOTCHI PIX, selecione PIX.

**CÓDIGO TAMA**

Um CÓDIGO TAMA aparecerá na tela. Leia o CÓDIGO TAMA com o TAMAGOTCHI PIX destinatário.

**AVISO**

Se a tela estiver escura, será difícil ler o CÓDIGO TAMA exibido. Altere o brilho em CONFIG. de BRILHO.

**AO RECEBER**

Caixa Guia. Leia o CÓDIGO TAMA exibido na tela do remetente usando a câmera do seu TAMAGOTCHI PIX.

**AVISO**

\*Certifique-se de que o CÓDIGO TAMA fique dentro da caixa guia.

**PLAYDATE**

PRIVISITAR CONVIVAR. Em seguida, selecione o dispositivo do seu amigo. \*Lembre-se do seguinte quando se conectar ao PIX.

**VISITAR**

- 1: O CÓDIGO TAMA aparecerá na tela.
2: Assim que a outra pessoa ler o código com sucesso, seu personagem irá para a casa de seu amigo para brincar.

**CONVIDAR**

COZINHAR EXPLORAR VOLTAR. 1. A tela mudará para o modo Câmera. 2. Leia o CÓDIGO TAMA do amigo que você quer que venha brincar.

**PRESENTES**

RECEBER. BATIDO DE FRUTAS. 1: Selecione DAR ou RECEBER. 2: Selecione o dispositivo do seu amigo.

**DAR > ITEM**

GELADEIRA ACESSÓRIO MOBILIA ITEM. COMIDA GULOSEIMAS BATIDO DE FRUTAS. Depois de decidir sobre o tipo de item que você quer enviar, selecione o item e um CÓDIGO TAMA aparecerá na tela.

**RECEBER > ITEM**

A câmera será ativada. Leia o CÓDIGO TAMA do amigo que está enviando o item. Assum que o código for lido com sucesso, você pode receber o item. ITENS DE TROCA: Itens de GELADEIRA (você não pode trocar BAGELS, PRULITO, LEITE ou COOKIE).

**DAR > PERFIL**

O CÓDIGO TAMA aparecerá na tela.

**RECEBER > PERFIL**

Leia o CÓDIGO TAMA do amigo que está enviando o perfil. Assim que o código for lido com sucesso, você pode receber o perfil.

**DOWNLOAD**

Se você encontrar um CÓDIGO TAMA, tente lê-lo. Você pode fazer download de coisas como COMIDA, GULOSEIMAS, ITENS ou ACESSÓRIOS!

**ENCONTRAR**

Primeiro, escolha um. ENVIAR: Prepare um convite por CORREIO e envie para seu amigo. RECEBER: Receba um convite por CORREIO. Em seguida, selecione o dispositivo do seu amigo.

**ENVIAR**

ENVIAR PIX PIX. Em seguida, selecione o dispositivo do seu amigo. \*Lembre-se do seguinte quando se conectar ao PIX. - O PIX não pode ser selecionado enquanto estiver criando Milkitchi ou Wawatchi.

**ENVIAR**

- 1: Escolha para quem você deseja enviar o CORREIO, e selecione ALGUÉM.
2: Como presente, você pode levar COMIDA e GULOSEIMAS.
3: Como presente, você pode levar COMIDA e GULOSEIMAS. Escolha o que você quer trazer de sua geladeira.



- Se você deseja continuar criando seu personagem atual, selecione CONTINUAR e confirme. Depois de retornar para a TELA DE INÍCIO, ajuste a data e hora atuais em HORA nas CONFIGURAÇÕES.
- Se você deseja criar um novo personagem, selecione NOVO JOGO e confirme. Depois disso, você selecionará suas configurações de idioma, inserir um apelido e data de aniversário, responder o QUESTIONÁRIO DE ATRIBUTOS e um novo OVO aparecerá. O OVO irá chocar depois de algum tempo.

**CUIDADO!**

\*Se você selecionar NOVO JOGO e confirmar, todos os dados incluindo seu CADERNO, CX DE ITEM, LISTA TAMA, SAUDAÇÃO, PONTOS GÖTCHI e Álbum de Fotos serão apagados e o jogo voltará às suas configurações padrão.

**DADOS PESSOAIS**

- 1: Como parte do serviço ao consumidor, há a possibilidade de que a companhia Bandai precise ter acesso aos dados pessoais de usuários quando estes devolvam um Tamagotchi Pix em garantia.
- 2: O departamento de serviço ao consumidor terá acesso aos dados pessoais do usuário para processar o requerimento de troca, incluindo nome e sobrenome, endereço, número de telefone e endereço de e-mail.
- 3: De acordo com a regulamentação de proteção de dados pessoais, o usuário tem o direito de acessar, retificar e deletar estes dados. Ele também tem o direito de limitar o processamento e direito à portabilidade dos dados. Estes direitos podem ser exercidos por email ao seguinte endereço: [web@bandai.es](mailto:web@bandai.es) Em caso de queixa, o usuário pode encaminhar o assunto à Agencia Española de Protección de Datos. Para obter informações mais completas sobre seus direitos, pode consultar nossa política de proteção de dados: <https://www.bandai.es/content/politica-de-privacidad>.
- 4: Com respeito aos dados armazenados em um dispositivo Tamagotchi Pix com defeito, o usuário deverá eliminá-los antes de enviá-lo de volta à companhia. Se o usuário não apagar estes dados, a companhia vai apagá-los no momento de destruir o Tamagotchi Pix.