

# Tamagotchi Pix

## Party. Fête



6+



#42900  
#42910



© & © 2022 BANDAI

## TABLE DES MATIÈRES

LE PRODUIT	03
LA NAISSANCE DU PERSONNAGE TAMAGOTCHI	03
QUIZ DES ATTRIBUTS	03
SAISIR LES LETTRES	04
COISSANCE DU PERSONNAGE TAMAGOTCHI	04
L'ÉCRAN	04
PRENDRE SOIN DE VOTRE PERSONNAGE TAMAGOTCHI	04
STATUT	05
NOURRIR	05
FÊTE	06
SDB	07
COUCHER ET RÊVES	07
COFFRE	07
SORTIR	08
CAMÉRA	09
TÉLÉPHONE	10
CONNEXION	10
MÉDIC.	10
CARNET	12
MODE CARESSER	13
JARDIN	13
CHAMBRE DU PERSONNAGE	14
DIRE AU REVOIR	14
RÉGLAGES	14
REMARQUES SUR LA CONNEXION AVEC TAMAGOTCHI PIX	15
CHANGER LES PILES	15
DÉPANNAGE	15
BOUTON DE RÉINITIALISATION	16
DONNÉES PERSONNELLES	16

## AVERTISSEMENT !

- Veuillez ne pas utiliser ce produit si vous avez un stimulateur cardiaque, car il contient des composants électroniques, des haut-parleurs, des aimants, etc.
- Une mauvaise utilisation des piles peut entraîner une surchauffe, une rupture, une combustion ou une fuite.
- Si vous utilisez des piles rechargeables, veuillez n'utiliser que les piles rechargeables nickel-hydrogène appropriées et veillez à respecter les instructions de recharge du chargeur.
- Arrêtez l'utilisation si le produit ou la pile est mouillé. Cela peut provoquer un court-circuit.
- Ne pas mettre dans l'eau ou dans le feu, ne pas démonter ou souder.
- Si le liquide qui s'échappe d'une pile entre en contact avec les yeux, rincer immédiatement avec une grande quantité d'eau et consulter un médecin. Si le liquide entre en contact avec la peau ou les vêtements, lavez-les à l'eau.
- Les piles doivent être remplacées par un adulte.
- Tenez les piles hors de portée des enfants. La pile peut être dangereuse si elle est avalée.
- N'utilisez que des piles du même type ou d'un type équivalent, comme indiqué. Les piles doivent être insérées avec la polarité correcte. Ne court-circuitez pas les bornes d'alimentation. N'essayez pas de recharger des piles non rechargeables. Les piles rechargeables doivent être rechargées sous la surveillance d'un adulte. Ne mélangez pas des piles alcalines, standards ou rechargeables, ou des piles de types différents. Ne mélangez pas des piles neuves et des piles usagées. Retirez les piles lorsqu'elles ne sont pas utilisées ou lorsqu'elles sont déchargées. Surveillez les enfants s'ils remplacent eux-mêmes les piles afin de vous assurer que ces directives sont respectées. Stockez les piles non utilisées dans leur emballage et à l'écart des objets métalliques qui peuvent provoquer un court-circuit.

## PRÉCAUTIONS D'EMPLOI

- Aucune garantie n'est fournie en cas de perte de données.
- Ce produit est composé de pièces électroniques de précision. Ne le laissez pas tomber, ne le mouillez pas, ne le salissez pas et ne le démontez pas. Évitez l'utilisation ou le stockage à des températures élevées ou basses.
- La durée de vie des piles varie selon le type de piles utilisé. Il est recommandé d'utiliser des piles alcalines.
- En utilisant des piles alcalines neuves, l'appareil peut fonctionner environ 7 jours avec une utilisation d'environ 30 minutes par jour.
- Précision de l'horloge : 10 secondes par jour.

## DEMANDES DE RENSEIGNEMENTS CONCERNANT LES PRODUITS DE LA GAMME TAMAGOTCHI PIX

Centre d'assistance clientèle de Bandai Customer Support Center Bandai Namco Toys & Collectibles America Inc. 23 Odyssey, Irvine, CA 92618  
Ouvert du lundi au vendredi, de 10 h à 17 h (sauf jours fériés, et vacances d'été et d'hiver)  
Ou envoyez un courriel concernant votre demande au service clientèle sur [www.bandai.com](http://www.bandai.com)

## FABRIQUÉ EN CHINE

Fabriqué pour Bandai Namco Toys & Collectibles America Inc.  
23 Odyssey, Irvine, CA 92618

La taille réelle, la couleur, le style et la décoration peuvent varier. Le logo de Bandai : © et © 2022 Bandai, TAMAGOTCHI et tous les logos, les noms et les représentations distinctives associés sont la propriété exclusive de Bandai. ©BANDAI. Tous droits réservés.

## CLAUSE DE NON-RESPONSABILITÉ

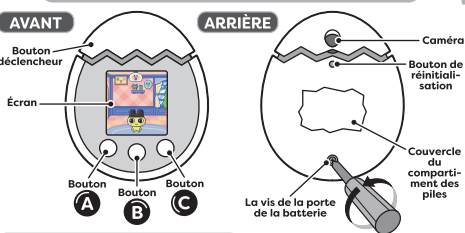
**⚠ Avertissement :** tout changement ou modification de cet appareil non expressément approuvé par la partie responsable de la conformité pourrait annuler le droit de l'utilisateur à utiliser l'équipement. **REMARQUE :** cet appareil a été testé et jugé conforme aux limites applicables aux appareils numériques de Classe B, conformément au Paragraphe 15 du Règlement de la FCC. Ces limites sont destinées à fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet appareil génère, utilise et peut émettre des fréquences radio et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, il peut causer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, il n'y a aucune garantie que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet appareil cause des interférences nuisibles à la réception de la radio ou de la télévision, ce qui peut être déterminé en allumant et en éteignant l'appareil, l'utilisateur est encouragé à essayer de corriger l'interférence par une ou plusieurs des mesures suivantes : Réorienter ou déplacer l'antenne de réception. Augmenter la distance entre l'appareil et le récepteur. Raccorder l'appareil à une prise de courant sur un circuit différent de celui auquel le récepteur est connecté. Consulter le revendeur ou un technicien radio/télévision expérimenté pour obtenir de l'aide. Cet appareil est conforme au Paragraphe 15 du Règlement de la FCC. Le fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles, et (2) cet appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris les interférences qui peuvent causer un fonctionnement non souhaité. CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B).



Ne le plongez pas dans l'eau et ne l'utilisez pas avec les mains mouillées. Cela pourrait casser le produit. Évitez de l'utiliser ou de le stocker dans un endroit très humide.

02

## LE PRODUIT



## FONCTIONNEMENT DE BASE

<b>Appuyer A</b> Accéder à la page suivante ou sélectionner.	<b>Appuyer B</b> Confirmer/Avancer le dialogue.	<b>Appuyer C</b> Annuler/Retour.
<b>Balayage Droite</b> Faire glisser (balayer) rapidement A > B > C : Changer l'ÉCRAN D'ACCUEIL ou changer de page dans l'écran menu.	<b>Balayage gauche</b> Faire glisser (balayer) rapidement C > B > A : Changer l'ÉCRAN D'ACCUEIL ou changer de page dans l'écran menu.	<b>Appuyer sur les 3 touches</b> Appuyer sur A, B et C simultanément : Soigner les maladies et les caries/Mettre au lit.
<b>Bouton déclencheur</b> Réveiller/CAMÉRA/ Capture d'écran (Capture d'écran est uniquement disponible lorsque l'icône de la caméra s'affiche dans le coin inférieur gauche de l'écran.)	<b>Bouton de réinitialisation</b> Couvercle du compartiment des piles	<b>Le menu DEHORS s'ouvre.</b> *Utilisable tant que le personnage Tamagotchi est dans un CEUF.

## SAISIR L'HEURE ET L'ANNIVERSAIRE

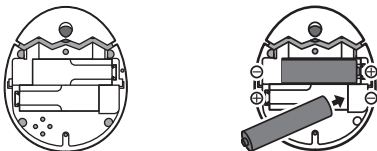
<b>Appuyer A</b> Faire défiler jusqu'au chiffre suivant.	<b>Appuyer B</b> Confirmer/ Case suivante.	<b>Appuyer 2 fois C</b> Retourner à la sélection précédente.	<b>Appuyer sur A en maintenant C</b> Faire défiler jusqu'au chiffre précédent.
---	---	---	---

## LA NAISSANCE DU PERSONNAGE TAMAGOTCHI

Suivez les étapes ci-dessous pour jouer avec TAMAGOTCHI PIX PARTY.

## INSÉRER LES PILES

\*Piles alcalines recommandées. Assemblage par un adulte requis.  
\*Pour les piles rechargeables, veuillez utiliser uniquement des piles enlokop ou des piles Evolta de type rechargeable.  
\*Compatible avec tous les modèles enlokop et Evolta de type rechargeable. (Pro, Standard et Lite.)  
\*enlokop et Evolta sont des marques déposées de Panasonic.



- 1 : Après avoir tourné la vis au dos dans le sens anti-horaire, faites glisser le couvercle du compartiment des piles pour l'ouvrir.
- 2 : Insérez correctement les 2 piles AAA (1.5V) en faisant correspondre les signes + et -. Fermez le couvercle du compartiment des piles. En fermant correctement le couvercle cela appellera sur le bouton de réinitialisation. Après le son émis, les réglages de la langue s'affichent. Si aucun son n'est émis, appuyez sur le bouton de réinitialisation avec un objet pointu.

## RÉGLAGES DIVERS ET LA NAISSANCE DE TAMAGOTCHI

<b>RÉGLAGES DELANGUES</b> DEUTSCH ENGLISH ESPAÑOL FRANÇAIS	<b>RÉGLER L'HORLOGE</b> 11:23 AM 12.21.0326	<b>SAISIR VOTRE SURNOM</b> SURNOM	<b>SAISIR VOTRE ANNIVERSAIRE</b> DATE D'ANNIV? 11/23	<b>QUIZ DES ATTRIBUTS</b> ALIMENT PRÉFÉRÉ?	<b>LA NAISSANCE DU PERSONNAGE TAMAGOTCHI</b> ALIMENT PRÉFÉRÉ?
---	--	--------------------------------------	---	---	--

Après avoir sélectionné la langue, terminé la configuration et effectué le QUIZ DES ATTRIBUTS, un CEUF apparaîtra dans la chambre. Le personnage Tamagotchi naîtra après une minute environ !

## QUIZ DES ATTRIBUTS

Lorsque vous activez votre TAMAGOTCHI PIX PARTY pour la première fois, ou lorsqu'un personnage meurt et que vous recevez un nouvel CEUF, l'CEUF que vous recevez change en fonction de votre photo et de vos réponses aux questions !



- 1 : Alignez le cadre et prenez-vous en photo (\*Demandez à quelqu'un de prendre une photo). Une fois que vous avez pris une bonne photo, sélectionnez OUI à la question VRAIMENT ? Si vous voulez refaire la photo, sélectionnez NON.

- 2 : Ensuite, choisissez votre nourriture préférée, votre objet préférée et votre couleur préférée. (\*Appuyer sur le bouton A : sélection/Appuyer sur le bouton B : confirmer). Une fois que vous avez répondu à ces trois questions, sélectionnez OUI à la question VRAIMENT ? Si vous souhaitez modifier vos réponses, sélectionnez NON, et vous retourneriez à la première question.
- 3 : Vous recevez un CEUF qui vous correspond parfaitement.

\*Vous ne pouvez pas sauvegarder dans votre ALBUM les photos prises dans ce menu.

## SAISIR LES LETTRES

- 1 : Déplacer le curseur et sélectionner la case où saisir la lettre. (Le curseur clignotera tant qu'une sélection ne sera pas effectuée.)  
Appuyer A Déplacer le curseur vers la case suivante.  
Appuyer B Sélectionner  
Appuyer C Déplacer le curseur vers la case précédente.
- 2 : Sélectionner la rangée avec la lettre souhaitée.  
\*Le menu s'affiche dans l'ordre suivant : lettres > symboles > émoticône > chiffres.  
Rangée actuelle  
Appuyer A Passer à la ligne suivante.  
Appuyer B Sélectionner la ligne.
- 3 : Déplacer le curseur et sélectionner la lettre / l'icône.  
Appuyer A Passer à la lettre suivante.  
Appuyer B Sélectionner la lettre.
- 4 : Sélectionner OUI à l'écran de confirmation pour terminer la saisie. Il existe deux manières d'accéder à l'écran de confirmation.  
- Déplacer le curseur vers la dernière case et appuyez sur le bouton A.  
- Sélectionner une lettre pour la dernière case et appuyez sur le bouton B.  
Écran de confirmation

## À PROPOS DU MODE D'ÉCONOMIE D'ÉNERGIE

Si aucun bouton n'est enfoncé pendant environ 30 secondes, l'écran s'éteint et passe en mode d'économie d'énergie. Appuyez sur le bouton déclencheur pour passer en mode jeu.

## COISSANCE DU PERSONNAGE TAMAGOTCHI

En grandissant, l'apparence et les caractéristiques de votre personnage Tamagotchi évolueront en fonction de la façon dont vous en prenez soin ! L'heure à laquelle il se couche dépend du stade d'évolution du personnage Tamagotchi. Ne perdez pas ça de vue !

04

## STADES



\*Lorsqu'il devient un ENFANT, vous pouvez gagner des POINTS GOTCHI en fonction de son évolution.  
\*L'apparence d'un BÉBÉ (couleur) variera en fonction des attributs de l'CEUF.  
\*Après environ sept jours, le personnage Tamagotchi retournera sur la planète Tamagotchi. (Il est également possible de le garder et de l'élever pour toujours.)

## L'ÉCRAN

**SALON (ÉCRAN D'ACCUEIL)** Appuyer A → **ÉCRAN DES ICONES DE SOIN**

**ÉCRAN DES ICONES DE SOIN** Appuyer A → **STATUT**

Depuis l'ÉCRAN D'ACCUEIL, vous pouvez regarder l'écran des icônes de soin ou sortir dans le JARDIN.  
- Appuyez sur le bouton C à l'ÉCRAN D'ACCUEIL. Votre personnage va peut-être s'animer !  
- Appuyez sur le bouton B à l'ÉCRAN D'ACCUEIL pour ouvrir le MODE CARESSER.

**SALON (ÉCRAN D'ACCUEIL)** Balayer Gauche/Droite → **ÉCRAN D'ACCUEIL DU JARDIN** → Balayer Gauche/Droite → **CHAMBRE DU PERSONNAGE** → Balayer Gauche/Droite → **ÉCRAN HORLOGE**

Il se passe plein de choses ici !  
Vous pouvez jouer à des mini-jeux dans la CHAMBRE DU PERSONNAGE. (P.14)

## PRENDRE SOIN DE VOTRE PERSONNAGE TAMAGOTCHI

Utilisez différentes icônes de soin pour prendre soin de votre personnage Tamagotchi ! Appuyez sur le bouton A à l'écran de l'accueil, du JARDIN ou de la CHAMBRE DU PERSONNAGE pour ouvrir l'écran des icônes de soin.

**Menu actuel** Appuyer A Appuyer B Appuyer C Balayer Gauche/Droite

STATUT Icône de soin Faire défiler les icônes de soin. Sélectionner Retour à l'écran précédent. Tourner la page.

Fliques directionnelles

03

ICÔNE DE SON	NOM DE L'ICÔNE	ICÔNE DESON	NOM DE L'ICÔNE
	STATUT		CAMÉRA
	NOURRIR		TÉLÉPHONE
	FÊTE		CONNEXION
	SDB		MÉDIC.
	COFFRE		CARNET
	SORTIR		RÉGLAGES

### À PROPOS DU SIGNAL D'APPEL

Le signal d'appel clignote dans le coin supérieur droit lorsque votre personnage aura besoin de quelque chose. Sélectionnez l'icône de soin adaptée pour le rendre heureux !



## STATUT

Sélectionnez d'abord la catégorie que vous souhaitez voir, puis confirmez.

### STATUT TAMA

#### STATUT DU PERSONNAGE (1)

**HAPPY** affiche l'heure du Tamagotchi.

**FRIENDSHIP** affiche la proximité de la relation entre vous et votre personnage.

**POINTS GOTCHI** ajoutés sur la planète Tamagotchi (Maximum : 99 999 points).

**HUNGER** affiche le niveau de faim.

Découvrez le statut actuel de votre personnage Tamagotchi. Vérifiez-le souvent pour voir comment prendre soin de lui !

Appuyer **A** Basculer entre les affichages.

#### STATUT DU PERSONNAGE (2)

Vous pseudo **CATHY**

Nom du personnage Tamagotchi **CATHY**

Génération **GEN 11**

Genre **Masculin** / **Féminin**

Âge **11** ans

augmente d'une unité chaque jour.

### PROFIL

Votre profil s'affiche ici !



\*Si vous appuyez sur le bouton A à l'écran de message de bienvenue s'affiche. \*Si vous appuyez sur le bouton B à l'écran du message de bienvenue, un écran de confirmation pour modifier le message de bienvenue s'affiche.

### MODIFIER LE MESSAGE DE BIENVENUE

Vous pouvez modifier le message de bienvenue qui apparaît sur votre profil. Il sera envoyé aux amis lorsque vous effectuerez les activités suivantes :

- CONNEXION > S'AMUSER > VISITE (P.11)
- CONNEXION > CADEAUX > DONNER > OBJET / PROFIL (P.11)
- CONNEXION > SE VOIR > ENV. MAIL (P.12)

## NOURRIR

N'oubliez pas de donner à votre personnage Tamagotchi un REPAS ou une COLLATION lorsque le niveau HUNGER ou HAPPY baisse !

- Sélectionnez le feu où vous souhaitez vous rendre, puis confirmez.
- Sélectionnez la nourriture que vous voulez donner à votre Tamagotchi. Il y a des goûts et des aversions, alors essayez différentes sortes de nourriture !

### FRIGO

Nombre en possession **LAIT DE COCC**

Catégorie de l'objet **REPAS**

Vous pouvez donner à votre personnage de la nourriture que se trouve dans le FRIGO.

Augmente le niveau de HUNGER

Augmente le niveau de HAPPY

### RESTAURANT

Catégorie de spécial **HAMBURGER**

Uniquement disponible en tant que SPÉCIAL.

Prix **75**

Affichage remise

Uniquement lorsqu'une remise est disponible.

Ici, vous pouvez utiliser des POINTS GOTCHI pour nourrir votre personnage. Le SPÉCIAL change en fonction de l'heure et du jour de la semaine. Le MENU DU JOUR change chaque jour.

### CUISINER

Prenez deux photos avec votre caméra pour créer des REPAS ou des COLLATIONS ! \*Vous ne pouvez pas sauvegarder dans votre ALBUM les photos prises dans ce menu.



- 1 : Prenez deux photos avec votre caméra et mettez-les dans la casserole. Vous obtiendrez un plat à 5 couleurs en fonction des couleurs dans chaque photo. \*Les couleurs peuvent varier en fonction de la qualité de la photo.
- 2 : Lorsque vous balayez pour touiller la casserole, votre REPAS ou COLLATION est prêt ! Différentes combinaisons de couleurs créeront de nouveaux REPAS et COLLATIONS. Vous pouvez manger la nourriture tout de suite ou la mettre au FRIGO.

## FÊTE

Invitez jusqu'à 4 invités à la fête ! Vous pourrez CUISINER, PRENDRE DES PHOTOS, JOUER AU BINGO, JOUER AU JEU DES CADEAUX et JOUER AU DISC-JOCKEY ! \*Même si l'appareil photo de votre ami est un Tamagotchi Pix (et non un Tamagotchi Pix Party), vous pouvez quand même inviter vos amis Tamagotchi Pix à la fête en lisant le CODE TAMA Tamagotchi sous le menu SE VOIR.

Choisissez d'organiser ou de participer à une fête. En choisissant INVITER, vous êtes l'organisateur de la fête. En choisissant ALLER, vous vous rendez à la fête d'un ami.

### INVITER

CONNEXION AUX INV. ?

QUOI ?

NON

Sélectionner OUI sur l'écran CONNEXION AUX INV. ? et numériser le CODE TAMA pour inviter vos amis.

CHOIX INV. DANS CARNET

CHOIX ALÉATOIRE

Sur l'écran "CHOIX INV. DANS CARNET", choisissez un personnage à inviter parmi vos amis TAMA dans la liste TAMA. CHOIX : vous avez choisi un ami TAMA de la LISTE TAMA. ALÉATOIRE : un ami TAMA est choisi de manière aléatoire de la LISTE TAMA.

CUISINER

PHOTO

JEU CADEAU

JEU DJ

SPÉCIAL DU JOUR

CUISINER et prendre des PHOTOS sont toujours disponibles, mais JOUER AU BINGO, JOUER AU JEU DES CADEAUX et JEU DJ s'alternent.

### ALLER

Quand vous choisissez ME JOINDRE à une FÊTE, le CODE TAMA s'affichera. Numériser le CODE TAMA sur l'appareil de votre ami pour vous joindre à la fête.

### LE MENU FÊTE

CUISINER

C'est la même fonctionnalité que le précédent CUISINER, alors consultez-le pour plus d'informations ! (P.5)

## PHOTO

PRENEZ une photo commémorative avec les personnages lors de la fête. Choisissez de prendre une photo DEHORS ou DEDANS.

DEHORS : Lorsque la caméra est activée, le décompte commencera. Après le décompte, des effets s'afficheront qui peuvent changer selon ce qui se trouve à l'écran !

DEDANS : Choisissez des décorations en appuyant sur le bouton A ou en faisant un balayage. Le bouton B confirme votre sélection, et le bouton déclencheur prend la photo.

## BINGO

FAVEUR FÊTE

BALLONS COULEURS

Une fois qu'un prix s'affiche, apparaît ensuite l'écran "carte de bingo".

Balayez les touches du doigt pour faire tourner la machine à bingo. Vous pouvez remporter des prix quand vous obtenez un bingo sur une ligne soit verticale, horizontale ou diagonale.

## JEU CADEAU

OBJET ACCESSOIRE MEUBLES

Choisissez ce que vous voulez comme cadeau (OBJET, ACCESSOIRE, MEUBLES). Si vous n'avez pas de cadeaux choisis, vous ne pouvez pas participer au Jeu des CADEAUX. N'oubliez pas : vous perdez tout article que vous choisissez en cadeau.

Lorsque le cadeau défile vers le haut de l'écran et que les numéros apparaissent, faites un balayage en même temps que la musique ! Lorsque la musique s'arrête, vous recevrez un cadeau !

Balayer gauche/droite

Balayer pour faire un cadeau.

## JEU DJ

Balayez les touches tactiles tel indiqué par les icônes en forme de flèches qui s'affichent à l'écran. Si votre balayage est un succès, la jauge qui mesure le plaisir augmente. Faites monter la jauge de plaisir pour vous amuser !

La jauge de plaisir

L'icône de flèche

Balayage Droite

Balayage Gauche

Une flèche qui pointe vers la droite signifie de balayer vers la droite.

Une flèche qui pointe vers la gauche signifie de balayer vers la gauche.

## SDB

Conduisez votre personnage ici s'il fait ses besoins ou s'il est sale !

- Sélectionnez l'endroit où vous souhaitez le conduire, puis confirmez.

TOILETTES

Si votre personnage doit faire ses besoins et ne tient pas en place, emmenez-le aux toilettes !

Balayage Gauche

Tirer la chasse d'eau.

BAIN

Donnez un bain à votre personnage pour qu'il soit tout propre ! Appuyer **B**

Laver le personnage.

NETTOYER

Nettoyez la pièce ! Balayez Gauche/Droite

Nettoyer

## COUCHER ET RÊVES

Votre personnage baillera quand il aura sommeil. Si vous le mettez au lit, il se réveillera reposé le lendemain matin. L'heure du coucher de votre personnage Tamagotchi se situe entre 20h et 22h. \*Dépend du personnage.

Lorsque votre personnage baillera, mettez-le au lit.

Appuyez sur les 3 boutons en même temps

Mettre au lit.

Si vous appuyez sur les 3 boutons lorsque votre personnage dort, vous pouvez voir ses rêves !

Appuyez sur les 3 boutons en même temps

Voir les rêves.

## COFFRE

Les objets que vous avez obtenus sont sauvegardés ici !

- Vous pouvez utiliser le même objet plusieurs fois et vous ne le perdez pas. Mais vous perdrez tout ceux que vous donneriez. (Certains objets ne peuvent pas être transférés.)
- Votre personnage peut posséder le même OBJET en trois exemplaires maximum.
- Vous ne pouvez avoir chaque OBJET SPÉCIAL qu'en un seul exemplaire.
- Vous pouvez posséder jusqu'à 20 OBJETS, MEUBLES ou ACCESSOIRES différents.

\*Si vous sélectionnez un objet, l'écran de confirmation suivant apparaîtra : JOUER ? OUI / NON / SUPPRIMER. Si vous sélectionnez SUPPRIMER, l'objet sera supprimé, peu importe la quantité possédée. Par exemple, si vous en possédez 3, tous les 3 seront supprimés. \*Les OBJETS SPÉCIAUX ne peuvent pas être supprimés.

OBJET/SPÉCIAL

Tout d'abord, sélectionnez une catégorie, puis confirmez.

BOMBE DE TABLE

Vous pouvez voir les objets en votre possession. Si vous souhaitez en utiliser un, appuyez sur le bouton B puis sélectionnez un objet. Lorsque l'écran de confirmation affiche JOUER ? sélectionnez OUI !

ACCESSOIRE

Vous pouvez mettre un ACCESSOIRE sur votre personnage ! Sélectionnez celui que vous voulez, puis confirmez. Pour retirer un ACCESSOIRE, sélectionnez RETIRER ! \*Les personnages Tamagotchi ne peuvent porter des accessoires que lorsqu'ils sont ADULTES et seulement un seul accessoire à la fois.

MEUBLES

Vous ne pouvez pas utiliser cette fonctionnalité tant que votre Tamagotchi n'est pas un enfant.

GA GAUCHE À DROITE

Vous pouvez avoir un meuble de chaque côté de votre salon. Sélectionnez le meuble que vous souhaitez et confirmez. Sélectionnez RANGER si vous voulez ranger le meuble.

PHOTO DIY

Vous ne pouvez pas utiliser cette fonctionnalité tant que votre Tamagotchi n'est pas un enfant.

COULEUR

Sélectionnez ceci et prenez une photo avec la caméra. La couleur de la photo sera ajoutée à la palette. \*Les couleurs peuvent varier en fonction de la qualité de la photo. \*Vous ne pouvez pas sauvegarder dans votre ALBUM les photos prises dans ce menu.

## Sortir

Tout d'abord, sélectionnez la zone où vous souhaitez aller, puis confirmez.

LIeux à VISITER

EXPLORER : Votre personnage peut explorer le monde extérieur avec la fonction Caméra. TAMA STORE : Faites du shopping avec vos POINTS GOTCHI. ARCADE : Jouez à des jeux pour gagner des POINTS GOTCHI ! PARC : Il se passe plein de choses ici ! (P.09) PHOTOS : Prenez des photos avec votre personnage ! (P.09)

EXPLORER

Swipe to move

- 1 : La caméra s'active lorsque vous sortez avec votre personnage.
- 2 : Si vous balayez vers la gauche ou la droite en attendant des amis TAMA, votre personnage se déplacera.
- 3 : Les amis TAMA apparaîtront très vite ! Vous en verrez sûrement sur la caméra lorsque vous sortez !

TAMA STORE

Sélectionnez où vous souhaitez aller pour faire vos achats.

CHAMBRE

OSMAN 1996

OBJET

MAILLE ET TUBA 1996

ACCESSOIRE

CHENAIL COUILLAGE 1996

Dans la CHAMBRE, vous pouvez changer le papier-peint du salon.

Il y a plein d'outils ici ! Certains ne sont disponibles que pour une période limitée.

Il y a plein d'accessoires à la mode ! Certains ne sont disponibles que pour une période limitée.

## TOMBOLA

Balayage Gauche/Droite

Ajouter une couleur.

GUIDE DU BALAYAGE

Le TOMBOLA survient une fois par jour. Balayez lorsque vous voyez le guide s'afficher à l'écran. Vous gagnerez peut-être des POINTS GOTCHI et des objets !

- Remise : Si vous avez un SAC ÉCOLO, un COUPON RÉVÉLATION ou un COUPON MODE, vous pouvez faire du shopping avec une remise.

ARCADÉ

TASSE CAFÉ

BALLONS

Sélectionnez le jeu auquel vous voulez jouer, puis confirmez. Les jeux auxquels vous pouvez jouer changent en fonction du jour du mois. Pour plus de détails sur la façon de jouer, voir P.08-09. \*Le nombre de POINTS GOTCHI gagnés dépend des résultats de chaque jeu. \*Annulez un jeu en appuyant sur A et C simultanément.

## COMMENT JOUER AUX MINI-JEUX

TASSE CAFÉ (LOISIR)

Cœurs

Balayage Gauche

Faire tourner la tasse à café.

Balayez dans la même direction pour faire tourner la tasse à café ! Si vous allez trop vite, votre personnage se sentira étourdi. Cependant, son niveau HAPPY baissera si vous êtes trop lent. Tournez à la vitesse idéale pour que votre personnage se sente heureux. Des coeurs apparaîtront également si vous tournez à la bonne vitesse ! Collectez 5 coeurs pour gagner la partie.

BALLONS (LOISIR)

Utilisez les boutons A, B et C pour éclater des ballons. Attendez que votre personnage se trouve directement en dessous pour qu'il puisse attraper ce qui se trouve à l'intérieur. Un ballon spécial de couleur différente rempli de POINTS GOTCHI pourrait même apparaître.

Appuyer A B C

Éclater le ballon.

FRUTATHLON (PLEIN AIR)

Utilisez les boutons A, B et C pour cueillir le fruit que votre personnage veut. Attrapez une chenille et la partie est terminée !

Appuyer A B C

Cueillir les fruits.

### FUSÉE (PLEIN AIR)

Jauge d'énergie Obstacles



Charge Après le lancement

Appuyez plusieurs fois sur A, B ou C pour alimenter la fusée. Une fois qu'elle est lancée, dirigez-la et évitez les obstacles en balayant à gauche et à droite ! Toucher des objets diminuera votre vitesse.

Appuyer A B C Charger

Balayage Droite A B C Déplacement vers la droite.

Balayage Gauche A B C Déplacement vers la gauche.

### PING-PONG (SPORTS)



Balle

Faites des échanges avec votre personnage ! Lorsque la balle est devant vous, balayez vers la gauche ou vers la droite pour la renvoyer. Si votre personnage est à gauche, balayez de droite à gauche. Si votre personnage est à droite, balayez de gauche à droite. La partie est terminée lorsque vous ne parvenez pas à renvoyer la balle ou que vous l'envoyez du côté opposé à votre personnage.

Balayage Droite A B C Frapper la balle vers la droite.

Balayage Gauche A B C Frapper la balle vers la gauche.

### FOOTBALL (SPORTS)



Appuyez sur A, B ou C pour passer la balle à votre personnage. Le gardien de but se déplacera de haut en bas, alors appuyez sur le bouton au bon moment pour marquer. Chaque ballon que le gardien de but attrape est un échec. Vous avez cinq tentatives ! Combien de buts pouvez-vous marquer ?

Appuyer A B C Passer la balle.

### PARC

Quels types d'événements sont en cours ?

### PHOTOS

Vous ne pouvez pas utiliser cette fonctionnalité tant que votre Tamagotchi n'est pas un adulte.



Tout d'abord, sélectionnez l'endroit où vous souhaitez prendre une photo, puis confirmez.

### EXTÉRIEURS

La caméra s'ouvre.

### STUDIO



Balayez pour déplacer Appuyez sur le bouton B pour zoomer

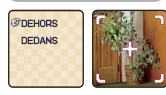
- Appuyez sur le bouton A pour sélectionner la pièce que vous souhaitez utiliser pour votre séance photo et confirmez avec B. Vous pouvez également balayer pour voir les options de la pièce.
- Une fois que votre séance photo est prête, balayez à gauche ou à droite pour déplacer votre personnage. Appuyez sur B pour zoomer dessus, puis appuyez à nouveau sur B pour remettre votre personnage dans sa position initiale. Appuyez sur le bouton déclencheur pour prendre la photo.
- À la question CA VA COMME CA ?, sélectionnez OUI pour sauvegarder la photo. Si vous souhaitez la reprendre, sélectionnez REPRENDRE. Vos photos seront sauvegardées dans votre ALBUM.

### CAMÉRA

Sélectionnez une option puis confirmez.

- CLIC : Vous pouvez prendre des photos à l'intérieur et à l'extérieur de la CHAMBRE DU PERSONNAGE.
- ALBUM : Vous pouvez sauvegarder les photos pour les consulter ou les modifier plus tard.

### CLIC



DEHORS : la caméra s'ouvre lorsque vous sélectionnez cette option, et vous pouvez prendre des photos avec le bouton déclencheur. Ce menu s'ouvrira également si vous maintenez le bouton déclencheur enfoncé à l'ÉCRAN D'ACCUEIL.

DEDANS : vous pouvez prendre des photos DANS L'UNE DES PIÈCES DE VOTRE PERSONNAGE. Balayez pour choisir une pièce et appuyez sur le bouton déclencheur pour prendre une photo.

### ALBUM

Nombre de photos actuelles / Nombre total dans l'album



DOSSIER ALBUM : sélectionnez cette option pour voir vos photos sauvegardées. Vous pouvez les feuilleter en appuyant sur A ou en balayant à gauche et à droite. Appuyez sur B pour ouvrir le menu ALBUM.

Dossier album Indique la photo suivante

### MENU ALBUM

### MODIFIER



1 FILTRES : Lorsque vous appuyez sur le bouton A vous pouvez choisir entre quatre filtres différents.  
2 STICKERS : Sélectionnez des stickers dans l'écran des stickers. Pendant que votre photo est affichée, appuyez sur le bouton A pour les disposer et appuyez sur B pour confirmer.

- RETIRER : Appuyez sur A pour sélectionner le sticker que vous souhaitez enlever et appuyez sur B pour confirmer. Le sticker sélectionné disparaîtra.
- TERMINÉ : SAUVEGARDER LES MODIF. ? Lorsque ce message s'affiche, sélectionnez OUI pour sauvegarder votre photo personnalisée.

### TÉLÉCHARG.

ALBUM : Des photos de votre album peuvent être publiées sur SOCIAL. Pour plus d'informations, veuillez vous reporter à la rubrique TÉLÉPHONE.

### SUPPRIMER

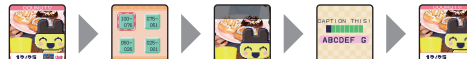
Si vous souhaitez supprimer une photo actuellement sélectionnée, choisissez SUPPRIMER. À la question CONFIRMER ?, veuillez répondre OUI.

### TÉLÉPHONE

Tout d'abord, choisissez ce que vous voulez faire, puis confirmez.

### SOCIAL

ALBUM : Postez les photos sauvegardées dans votre ALBUM sur SOCIAL. Si vous le faites, vous pourriez obtenir des 'j'aime' de la part de personnages !



### SOCIAL

- Appuyez sur le bouton B de l'écran SOCIAL pour ouvrir l'ALBUM.
- Sélectionnez ensuite une photo que vous aimez dans l'ALBUM.
- Choisissez le positionnement du cadrage de la photo.
- Une fois que vous lui avez donné un nom, vous pouvez la poster. (P.04)

### NOURRITURE

Commandez le REPAS ou la COLLATION de votre choix, après un certain temps, NAZOTCHI l'apportera. Une fois que le REPAS ou la COLLATION est arrivé, vous pouvez le donner à manger à votre personnage Tamagotchi.

### E-COMMERCE

Sélectionnez l'objet que vous souhaitez commander, et après un certain temps, NAZOTCHI l'apportera dans le salon. Une fois arrivé, il sera rangé dans le COFFRE pour que vous puissiez le récupérer.

### AMBULANCE

### GRIM GOTCHI



GRIM GOTCHI : Si le GRIM GOTCHI apparaît, sélectionnez AMBULANCE dans le menu TÉLÉPHONE. Votre personnage pourrait être sauvé s'il est transporté à l'hôpital.

### NOUNOU



Vous pouvez dépenser 100 POINTS GOTCHI pour faire appel à une NOUNOU. Pendant que la NOUNOU surveille votre personnage, les jauges HUNGER et HAPPY ne diminuent pas.



Si vous appuyez sur le bouton A ou B avant 19 h, vous pouvez choisir de faire partir la NOUNOU. Après 19 h, la NOUNOU partira automatiquement et la jauge HAPPY de votre Tamagotchi diminuera. Vous pouvez faire appel à une NOUNOU de 7 h à 18 h 55. Vous ne pouvez pas faire appel à une NOUNOU si les jauges HUNGER et HAPPY sont à zéro.

### CONNEXION

TAMAGOTCHI PIX PARTY et TAMAGOTCHI PK peuvent se connecter.

### TYPES DE CONNEXIONS

- S'AMUSER : Jouez avec le personnage d'un ami ! (P.11)
- CADEAUX : Échangez des objets avec des amis ! (P.11)
- TÉLÉCHARG. : Téléchargez différents objets ! (P.11)
- SE VOIR : Organisez une rencontre pour jouer avec les Tamagotchis de vos amis ! (P.12)

### LORS DE L'ENVOI



Choisissez l'appareil avec lequel vous souhaitez vous connecter. Pour les TAMAGOTCHI PIX PARTY choisissez FÊTE PIX et pour les TAMAGOTCHI PIX choisissez PIX. Un CODE TAMA s'affichera.

### CODE TAMA



Un CODE TAMA s'affichera à l'écran. Lisez ce CODE TAMA avec le TAMAGOTCHI PIX FÊTE récepteur ou avec le TAMAGOTCHI PIX. Appuyez sur le bouton A ou B lorsque le CODE TAMA s'affiche pour activer l'écran de confirmation. Une fois le code lu, sélectionnez OUI.

### AVERTISSEMENT

\*Si l'écran est foncé, il sera difficile de lire le CODE TAMA affiché. Modifiez la LUMINOSITÉ dans les RÉGLAGES.

### LORS DE LA RÉCEPTION

Dans le TAMAGOTCHI PIX PARTY, les codes TAMA dans PIX PARTY et TAMA CODE dans PIX peuvent tous les deux être balayés.

Case guide



Lisez le CODE TAMA affiché sur l'écran de l'expéditeur en utilisant la caméra de votre appareil TAMAGOTCHI PIX PARTY ou TAMAGOTCHI PIX. Une fois que le code est lu, le personnage Tamagotchi de votre ami viendra pour jouer ou vous pouvez recevoir un article.

### AVERTISSEMENT

\*Veillez à ce que le CODE TAMA ne dépasse pas les limites de la case guide.

### S'AMUSER

Vous ne pouvez pas utiliser cette fonctionnalité tant que votre Tamagotchi n'est pas un enfant.



Faites d'abord un choix.  
- VISITE : Allez jouer sur le TAMAGOTCHI PIX PARTY ou TAMAGOTCHI PIX d'un ami.  
- INVITATION : Invitez le personnage d'un ami à venir jouer.



Ensuite, choisissez l'appareil de votre ami.  
- A savoir pour vous connecter au PIX.  
- PIX ne peut être choisi si vous élevez Mikitchi ou Wawatchi.  
- Même si vous avez élevé Mikitchi ou Wawatchi, ils ne s'afficheront pas sur le profil de votre ami TAMAGOTCHI PIX.  
- Quand tu fais une visite sur l'appareil TAMAGOTCHI PIX, les accessoires avec l'annotation de FÊTE ne s'afficheront pas dans TAMAGOTCHI PIX.



1 : Le CODE TAMA s'affichera sur l'écran.  
2 : Une fois que l'autre personne aura lu le code avec succès, votre personnage se rendra chez votre ami pour jouer. Lorsque vous avez fini de jouer, appuyez simultanément sur les boutons A, B et C, puis sélectionnez OUI lorsque RENTRER À LA MAISON ? apparaît.



1 : L'écran basculera en mode caméra.  
2 : Lisez le CODE TAMA de l'ami que vous souhaitez inviter à jouer.  
3 : Une fois le code lu avec succès, le personnage Tamagotchi de votre ami viendra jouer. Choisissez ce que vous voudriez faire.  
- CUISINER : Cuisiner avec le personnage Tamagotchi de votre ami.  
- EXPLORER : Partez en balade avec le personnage Tamagotchi de votre ami.  
- RENTRER À LA MAISON : Faites rentrer à la maison le personnage Tamagotchi d'un ami.



1 : L'écran basculera en mode caméra.  
2 : Lisez le CODE TAMA de l'ami que vous souhaitez inviter à jouer.  
3 : Une fois le code lu avec succès, le personnage Tamagotchi de votre ami viendra jouer. Choisissez ce que vous voudriez faire.  
- CUISINER : Cuisiner avec le personnage Tamagotchi de votre ami.  
- EXPLORER : Partez en balade avec le personnage Tamagotchi de votre ami.  
- RENTRER À LA MAISON : Faites rentrer à la maison le personnage Tamagotchi d'un ami.



1 : L'écran basculera en mode caméra.  
2 : Lisez le CODE TAMA de l'ami que vous souhaitez inviter à jouer.  
3 : Une fois le code lu avec succès, le personnage Tamagotchi de votre ami viendra jouer. Choisissez ce que vous voudriez faire.  
- CUISINER : Cuisiner avec le personnage Tamagotchi de votre ami.  
- EXPLORER : Partez en balade avec le personnage Tamagotchi de votre ami.  
- RENTRER À LA MAISON : Faites rentrer à la maison le personnage Tamagotchi d'un ami.



1 : L'écran basculera en mode caméra.  
2 : Lisez le CODE TAMA de l'ami que vous souhaitez inviter à jouer.  
3 : Une fois le code lu avec succès, le personnage Tamagotchi de votre ami viendra jouer. Choisissez ce que vous voudriez faire.  
- CUISINER : Cuisiner avec le personnage Tamagotchi de votre ami.  
- EXPLORER : Partez en balade avec le personnage Tamagotchi de votre ami.  
- RENTRER À LA MAISON : Faites rentrer à la maison le personnage Tamagotchi d'un ami.

### CADEAUX



- Choisissez DONNER ou RECEVOIR
- Choisissez l'appareil de votre ami.
- Choisissez l'article que vous souhaitez offrir en cadeau. \*Les amis PIX ne peuvent être choisis si vous élevez les personnages Mikitchi ou Wawatchi.

### DONNER > OBJET



Après avoir décidé du type d'objet que vous souhaitez envoyer, sélectionnez l'objet et un CODE TAMA s'affichera sur l'écran.  
\*Vous ne pouvez pas envoyer les articles portant l'annotation FÊTE sur un TAMAGOTCHI PIX.

### RECEVOIR > OBJET

La caméra sera activée. Lisez le CODE TAMA d'un ami qui vous envoie un objet. Une fois le code lu avec succès, vous pouvez recevoir l'objet.

Objets échangeables :  
- Objets du FRIGO (Vous ne pouvez pas échanger : BAGEL, SUCETTE, LAIT ou COOKIE).  
- Jouets du COFFRE (Vous ne pouvez pas échanger : BLOCS, HOCHET ou des objets PHOTO DV).  
- MEUBLES et ACCESSOIRES (Vous ne pouvez pas échanger : MEUBLES, ACCESSOIRES ou objets PHOTO DV en cours d'utilisation).  
- Papier-peint CHAMBRE (uniquement ceux obtenus avec CONNEXIONS-TÉLÉCHARG.)  
\*Tous les objets, sauf le papier-peint CHAMBRE, disparaîtront de votre COFFRE après avoir été envoyés.

### DONNER > PROFIL

Le CODE TAMA s'affichera sur l'écran.

### RECEVOIR > PROFIL

Lisez le CODE TAMA d'un ami qui vous envoie son profil. Une fois le code lu avec succès, vous pouvez recevoir le profil.

### TÉLÉCHARG.



Si vous trouvez un CODE TAMA, essayez de le lire. Vous pouvez télécharger des choses comme des REPAS, des COLLATIONS, des objets ou des ACCESSOIRES !  
Où sont stockés les téléchargements :  
- REPAS, collations : FRIGO  
- OBJET : COFFRE > OBJET  
- ACCESSOIRES : COFFRE > ACCESSOIRE  
- MEUBLES : COFFRE > MEUBLE  
- Papier-peint CHAMBRE : TAMA STORE > CHAMBRE  
\*Des POINTS GOTCHI sont nécessaires pour changer le papier-peint de la CHAMBRE.

### SE VOIR

Vous ne pouvez pas utiliser cette fonctionnalité tant que votre Tamagotchi n'est pas un adulte.

Faites d'abord un choix.  
- ENV. MAIL : Écrire un E-MAIL d'invitation et l'envoyer à un ami.  
- REC. MAIL : Recevoir un E-MAIL d'invitation.



A savoir pour vous connecter avec un PIX.  
- PIX ne peut être choisi si vous élevez Mikitchi ou Wawatchi.  
- Même si vous élevez Mikitchi ou Wawatchi, ils ne s'afficheront pas sur le profil de ton ami(e) ayant un TAMAGOTCHI PIX.  
- Quand vous visitez un TAMAGOTCHI PIX, les accessoires avec l'annotation FÊTE ne s'afficheront pas dans le TAMAGOTCHI PIX.

### ENV. MAIL



- Choisissez à qui envoyer PE-MAIL d'invitation, ou sélectionnez QUI CONNUE.
- Choisissez l'heure de la rencontre.
- Vous pouvez apporter des REPAS ou des COLLATIONS en guise de cadeaux. Choisissez ce que vous souhaitez apporter de votre frigo. Si vous n'apportez pas de cadeau, sélectionnez NE PAS CHOISIR.  
\*Les objets donnés en tant que cadeaux ne seront plus en votre possession.



- Lorsque vous sélectionnez OUI à la question CA VA COMME CA ? un CODE TAMA s'affichera.
- Lorsque l'heure de se voir est venue, une alarme se déclenche et votre personnage ira jouer automatiquement.  
\*Votre personnage reviendra automatiquement après dix minutes.

### REC. MAIL



- Une fois la caméra activée, lisez le CODE TAMA d'un ami.
- Une fois le code lu avec succès, vous pouvez recevoir L'E-MAIL.
- Lorsque l'heure de se voir est venue, appuyez le bouton B lorsque l'alarme sonne. Le personnage Tamagotchi de votre ami viendra jouer.  
\*Si vous n'appuyez pas sur le bouton B dans les cinq minutes qui suivent l'heure prévue de la rencontre, celle-ci sera annulée.  
\*Des POINTS GOTCHI sont nécessaires pour changer le papier-peint de la CHAMBRE.

### PENDANT UN SE VOIR

Symbole se voir



Un symbole "se voir" sera affiché dans le salon. Vous ne pouvez pas faire appel à une NOUNOU le jour de la rencontre.

### MÉDIC.



Si votre personnage tombe malade, dépêchez-vous de le soigner ! Si votre personnage ressemble à ceux des images de droite, dépêchez-vous de le soigner avec MÉDIC. ! Sélectionnez MÉDIC, ou appuyez simultanément sur les boutons A, B et C pour utiliser MÉDIC.  
\*Parfois une dose ne suffira pas à le soigner.

### ON DIRAIT QUE MON PERSONNAGE VA MOURIR !



Si vous laissez votre personnage malade sans soins, le GRIM GOTCHI apparaîtra. Si vous voyez le GRIM GOTCHI, dépêchez-vous et sélectionnez AMBULANCE dans le menu TÉLÉPHONE pour sauver votre personnage !

### SI VOTRE PERSONNAGE TAMAGOTCHI MEURT...



Si vous ne prenez pas bien soin de votre personnage Tamagotchi, il mourra. Appuyez sur le bouton A pour voir le profil du personnage qui est décédé. Si vous souhaitez créer un nouveau personnage Tamagotchi après le décès d'un autre, appuyez le bouton A tout en maintenant le bouton C pour recommencer depuis le début.  
\*Les objets, POINTS GOTCHI et photos seront transférés sur le nouveau personnage Tamagotchi. (Certaines choses ne seront pas transférées).

### CARNET

C'est ici que vous pouvez consulter un grand nombre d'informations et lire les messages de bienvenue ! Tout d'abord, choisissez les informations que vous souhaitez voir, puis confirmez.

### MES TAMAS



Vous pouvez sauvegarder et consulter les informations de tous les personnages que vous avez élevés jusqu'à présent.

## LISTE TAMA



Certains des personnages Tamagotchi que vous rencontrez lorsque vous choisissez SORTIR seront enregistrés ici. C'est ici que vous pouvez consulter les informations des autres personnages que vous avez rencontrés. Les personnages Tamagotchi que vous n'avez pas encore rencontrés seront affichés sous forme de point d'interrogation.

## RECETTES



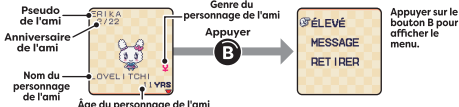
Vous pouvez voir les REPAS et les collations que vous avez mangés et préparés. Les REPAS et COLLATIONS que vous n'avez pas encore mangés ou préparés seront affichés sous forme de point d'interrogation.

## OBJETS



Vous pouvez consulter des informations sur les OBJETS, les ACCESSOIRES, les MEUBLES et les OBJETS SPECIAUX ! Les choses que vous n'avez pas encore seront affichées sous forme de point d'interrogation.

## AMIS



CONNEXION (P.10) enregistrez les informations des amis avec qui vous avez joué ! Vous pouvez sauvegarder jusqu'à 20 entrées dans AMIS. Après 20 entrées, pour enregistrer de nouveaux AMIS, vous devez en supprimer en sélectionnant RETIRER.

### ÉLEVÉ



Ceci affiche les personnages élevés par vos amis.

### MESSAGE



Ceci affiche les messages des amis.

### RETIRER

Pour supprimer un ami de la liste AMIS, sélectionnez RETIRER à l'écran RETIRER DES AMIS ?

13

## MENU FÊTE



Information sur la nourriture ou les collations créées dans CUISINER sur le menu FÊTE.

## MODE CARESSER

Si vous appuyez sur un bouton ou balayez lorsque votre personnage s'approche, il réagira de façon mignonne ! Lorsque votre personnage est au stade ADULTE, appuyer sur le bouton B dans l'ÉCRAN D'ACCUEIL le fera venir à vous.

Appuyer

Mode caresser



Balayez et appuyez sur les boutons lorsqu'il est proche, et vous pourrez jouer avec votre personnage !  
\*Vous pouvez arrêter le MOUE CARESSER en maintenant enfoncé le bouton C.  
Appuyer A B C  
Balayez Gauche/Droite A B C

## JARDIN

Balayez quand vous êtes sur l'ÉCRAN D'ACCUEIL pour sortir dans la cour. Vous pouvez faire pousser des fruits dans la cour, et des événements spéciaux peuvent se produire lorsque vous êtes dehors. Vous pouvez même faire pousser des OBJETS et de la NOURRITURE !

## FAIRE POUSSER ET RÉCOLTER DES FRUITS !

Votre personnage peut arroser les arbres une fois par jour lorsqu'il se rend au JARDIN. Arrosez-les tous les jours pour aider les fruits à pousser. Quand ils deviennent gros, vous pouvez les récolter. Les fruits récoltés seront stockés dans le FRIGO. Vous pouvez même faire pousser des OBJETS ou de la NOURRITURE ! Si vous faites pousser un objet ou un ACCESSOIRE, il sera stocké dans le COFFRE. Les fruits peuvent être donnés à votre personnage pour qu'il les mange ou à des amis comme cadeaux.  
\*Si vous ne les arrosez pas tous les jours, les fruits pourraient ne pas pousser et être stockés.

## DES AMIS PEUVENT ENVOYER DES LETTRES !

Nazotchi apportera les lettres des amis.

## CHAMBRE DU PERSONNAGE



ADULTE : lorsque votre personnage atteint le stade ADULTE, il commence à penser à l'avenir ! Vous pouvez encourager votre personnage dans ses loisirs et ses performances grâce à des mini-jeux.  
- À partir du stade ADOLESCENT, vous pouvez balayer l'ÉCRAN D'ACCUEIL pour sortir de la chambre de votre personnage.  
- Lorsque votre personnage atteint le stade ADULTE, il peut entrer dans la chambre.  
- La chambre changera tous les jours en fonction de votre personnage et de votre style de jeu.  
- Lorsque vous vous rendez dans la chambre de votre Tamagotchi, il peut vous demander de l'aide.

## MINI-JEUX DANS LA CHAMBRE

### CUISINE



Le curseur au-dessus de la jauge se déplace à gauche et à droite. Arrêtez-le avec le bouton A, B, ou C ! S'il s'arrête dans la zone rouge, vous réussissez. Le jeu se termine après trois tentatives. Lorsque le résultat est EXCELLENT, tous les REPAS ou COLLATIONS que vous avez préparés seront conservés dans le FRIGO.

Appuyer A B C  
Arrêter le curseur

### PERFORMANCE



Appuyez sur le bouton A, B ou C dans le délai imparti pour faire apparaître un cœur. Plus vous faites apparaître de cœurs, plus la jauge d'excitation augmente. Vous pouvez également faire apparaître des cœurs en appuyant simultanément sur les boutons A, B et C. Essayez différentes combinaisons de boutons et encouragez votre personnage !

Appuyer A B C  
Augmenter la jauge d'excitation

### PERSONNALISATION



Objet désiré



Appuyer A B C  
Arrêter les icônes

Présentez au client l'objet qu'il désire. Vous pouvez choisir entre deux couleurs et deux styles. Appuyez sur les icônes que votre personnage imagine avec un timing précis. Lorsque vous aurez tout sélectionné, l'objet sera terminé. Si l'objet correspond à ce que voulait le client, vous réussissez.

14

## DIRE AU REVOIR

Faites un album photo du personnage Tamagotchi qui part sur la planète Tamagotchi !



- Une fois que quatre jours se sont écoulés après qu'un personnage ait atteint le stade ADULTE, il retourne sur la planète Tamagotchi. Vous vous préparez alors à DIRE AU REVOIR à votre personnage.
- Créez un album photo avec votre personnage et dites au revoir. Si vous avez moins de trois photos sauvegardées dans votre album, vous ne pouvez pas créer un album photo et vous ne pouvez pas DIRE AU REVOIR à votre personnage.

### COMMENT CRÉER UN ALBUM PHOTO

OFFRE > PHOTO DIY (P.07) : Consultez ce paragraphe pour ajouter de la couleur à votre album. Une fois que vous avez ajouté une couleur à votre album, vous pouvez sélectionner trois photos pour vous souvenir du temps passé avec votre personnage. Sélectionnez REVOIR à la question VRAIMENT ? pour faire défiler les photos et les revoir. Sélectionnez CONFIRMER pour créer votre album photo. Sélectionnez RETOUR pour choisir à nouveau des photos.

- Votre personnage prendra l'album photo, retournera sur la planète Tamagotchi, puis choisira le prochain ŒUF à vous envoyer.

Si vous jouez à beaucoup de mini-jeux dans la CHAMBRE DU PERSONNAGE, celui-ci pourrait devenir un professionnel lors de son départ.

\*Si FRIENDSHIP est de niveau cinq ou plus, la question FAIRE UN ALBUM ? s'affichera. Si vous ne voulez pas DIRE AU REVOIR, sélectionnez NON. Si vous décidez de DIRE AU REVOIR après avoir sélectionné NON, vous pouvez choisir un ALBUM à partir du COFFRE > PHOTO DIY (P.07).

## RÉGLAGES

### HEURE

Changez l'heure. \*Vous devez consulter P.03 pour les commandes.

### HEURE

Changez l'heure. \*Vous devez consulter P.03 pour les commandes.

### LUMINOSITÉ

Choisissez ce que vous voulez modifier, puis confirmez.

## LUMINOSITÉ



Modifier la luminosité de l'écran.

Appuyer A Plus sombre  
Appuyer B Plus clair  
Appuyer C Terminer les réglages

## SON



Activer ou désactiver le son.

## REMARQUES SUR LA CONNEXION AVEC TAMAGOTCHI PIX



Faites attention aux points suivants lors de la connexion avec le TAMAGOTCHI PIX.  
- Choisissez l'appareil auquel vous souhaitez vous connecter. Sélectionnez FÊTE PIX pour les appareils TAMAGOTCHI PIX PARTY et PIX pour les TAMAGOTCHI PIX.  
- PIX ne peut pas être sélectionné lorsque vous élevez Milkitch ou Wawatchi.  
- Les profils d'amis PIX n'apparaissent pas s'ils élèvent Milkitch ou Wawatchi.  
- Lorsque vous décidez de VISITER un appareil TAMAGOTCHI PIX, les accessoires portant le symbole FÊTE n'apparaîtront pas dans le TAMAGOTCHI PIX.  
- Les objets avec le SYMBOLE FÊTE ne peuvent pas être offerts aux amis PIX.  
- Si vous souhaitez inviter vos amis TAMAGOTCHI PIX à une FÊTE TAMAGOTCHI PIX, scannez le code TAMA via S'AMUSER > VISITE sur TAMAGOTCHI PIX.

## CHANGER LES PILES



Lorsque les piles seront épuisées, KANDENTCHI vous le fera savoir. Si vous voyez cet écran, vous ne pourrez rien saisir. Consultez La naissance du personnage Tamagotchi (P.03) et mettez deux piles neuves.

CONTINUER peut être choisi pour prendre soin une fois de plus du personnage Tamagotchi que vous élevez.

### ATTENTION !

\*Si vous sélectionnez RENAITRE et que vous confirmez, toutes les données seront effacées et le jeu sera réinitialisé à ses paramètres par défaut. \*Aucune garantie n'est donnée concernant les données effacées.

15

## BOUTON DE RÉINITIALISATION

Le système a reçu un choc fort ou quelque chose d'inconnue lui est arrivée. Plus rien ne fonctionne maintenant ou l'écran ne s'affiche pas correctement : Appuyez sur le bouton de Réinitialisation.  
\*Si l'écran n'affiche rien même après avoir appuyé sur le bouton de réinitialisation, essayez de retirer les piles et de les remettre en place.



L'ÉCRAN CONTINUER/RENAITRE



Lorsque vous appuyez sur le bouton de réinitialisation, vous verrez un écran avec les options CONTINUER ou RENAITRE.  
\*Lorsque le compartiment des piles est ouvert ou fermé, le bouton de réinitialisation est enfoncé automatiquement et vous verrez un écran avec les options CONTINUER ou RENAITRE.

- Si vous souhaitez continuer à élever votre personnage actuel, sélectionnez CONTINUER et confirmez. Une fois que vous êtes de retour sur l'ÉCRAN D'ACCUEIL, réglez la date et l'heure actuelles en accédant à HEURE dans RÉGLAGES.
- Si vous souhaitez élever un nouveau personnage, sélectionnez RENAITRE et confirmez. Ensuite, vous sélectionnez la langue, réglez l'horloge, saisissez un pseudo et une date d'anniversaire, et passez le QUIZ DES ATTRIBUTS, puis un nouvel ŒUF apparaîtra. L'ŒUF éclora au bout d'un certain temps.

### ATTENTION !

\*Si vous sélectionnez RENAITRE et que vous confirmez, toutes les données, y compris votre CARNET, votre COFFRE, votre LISTE TAMA, vos MESSAGES, vos POINTS GOTCHI et vos photos d'album seront effacés et le jeu reviendra à ses réglages par défaut.

## DONNÉES PERSONNELLES

- Dans le cadre de la gestion du service client, la société Bandai S.A.S. peut être amenée à accéder aux données personnelles des utilisateurs lorsqu'ils renvoient un Tamagotchi Pix au titre de la garantie.
- Le service client aura accès aux données permettant d'identifier l'utilisateur pour traiter sa demande d'échange dont notamment le nom et prénom, l'adresse postale, le numéro de téléphone et l'adresse électronique de l'utilisateur.
- Conformément à la réglementation en matière de protection des données personnelles, vous disposez d'un droit d'accès, de rectification, d'effacement de ces données. Vous disposez également d'un droit à la limitation du traitement et d'un droit à la portabilité des données. Ces droits peuvent être exercés par courrier électronique à l'adresse : confidentialite@bandai.fr En cas de réclamation, vous pouvez saisir la Commission nationale de l'informatique et des libertés. Pour une information plus complète sur vos droits, Bandai S.A.S. vous invite à consulter sa politique de protection des données : <https://bandai.fr/politique-confidentialite/>
- Concernant les données stockées dans l'appareil Tamagotchi Pix défectueux, l'utilisateur devra les supprimer avant l'envoi de ce dernier à la société Bandai S.A.S. En cas de non suppression de ces données par l'utilisateur, elles seront supprimées par la société dès réception du Tamagotchi Pix.  
\*Pour les clients en Europe seulement.

16

\*Soyez attentif aux points suivants lors de la connexion avec PIX.

- PIX ne peut pas être sélectionné lorsque vous élevez Milkitch ou Wawatchi.
- Même si vous avez élevé Milkitch et Wawatchi, ils n'apparaîtront pas sur le profil des amis TAMAGOTCHI PIX.
- Lorsque vous VISITEZ l'appareil TAMAGOTCHI PIX, les accessoires avec la MARQUE FÊTE n'apparaîtront pas dans TAMAGOTCHI PIX.