

INHALTSVERZEICHNIS

DAS PRODUKT	03
DIE GEBURT DES TAMAGOTCHI-CHARAKTERS!	03
ATTRIBUT-QUIZ	03
BUCHSTABEN EINGEBEN	04
ENTWICKLUNG DES TAMAGOTCHI-CHARAKTERS	04
DER BILDSCHIRM	04
PFLEGE DEINES TAMAGOTCHI-CHARAKTERS	04
STATUS	05
FÜTTERN	05
SPIELEN	06
BAD	06
SCHLAFENSZEIT UND TRÄUME	06
ITEM-KISTE	06
AUSGEHEN	07
KAMERA	08
TELEFON	09
VERBINDEN	10
MEDIZIN	12
NOTIZBUCH	12
STREICHELN	12
GARTEN	13
ZIMMER	13
SICH VERABSCHIEDEN	13
OPTIONEN	14
BATTERIEN ERSETZEN	14
FEHLERBEHEBUNG	14
RESETKNOPF	15
PERSONENBEZOGENE DATEN	15



6+



#42900
#42910



© & © 2021 BANDAI

ACHTUNG!

- Verwenden Sie dieses Produkt nicht, wenn Sie einen Herzschrittmacher besitzen, da es elektronische Einzelteile, Lautsprecher, Magnete usw. enthält.
 - Falscher Gebrauch von Batterien kann zu Erhitzung, zu Rissen, Verbrennungen oder Undichtigkeiten führen.
 - Bitte verwenden sie als wiederaufladbare Batterien ausschließlich Nickel-Wasserstoff-Batterien in Verbindung mit den Ladegerätshinweisen zum ordnungsgemäßen Aufladen.
 - Verwenden Sie das Produkt nicht mehr, wenn die Batterie nass wurde, da dies zu einem Kurzschluss führen kann.
 - Vermeiden Sie den Kontakt mit Wasser oder Feuer. Bitte sehen Sie davon ab, das Produkt zu demontieren oder zu löten.
 - Falls Flüssigkeiten, die aus undichten Batterien austreten, in die Augen gelangen, spülen Sie diese sofort mit viel klarem Wasser aus und benachrichtigen sie einen Arzt. Sollten Flüssigkeiten in Kontakt mit der Haut oder Kleidung kommen, waschen Sie diese mit Wasser ab.
 - Batterien müssen von einem Erwachsenen gewechselt werden.
 - ACHTUNG! Nicht für Kinder unter drei Jahren geeignet. Kleine Teile, Erstickungsgefahr. Ausführung und Farbe des Produkts können von der Abbildung abweichen.
- Möglicherweise sind nicht alle Produkte in Ihrem Land erhältlich. Verpackung und Anweisungen bitte sorgfältig aufbewahren. Lieferanten-Adresse behalten. Nicht aufladbare Batterien können nicht wieder verwendet werden. Aufladbare Batterien bitte vor der Aufladung vom Produkt entfernen. Aufladbare Batterien nur unter Aufsicht erwachsener aufladen. Verschiedene Batterien wie zum Beispiel, Neue und alte Batterien nicht gemeinsam einsetzen. Ausschließlich empfohlene oder gleichwertige Batterien einsetzen. Batterien mit der korrekten Polarität einsetzen. Leere Batterien aus dem Produkt entfernen. Keinen Kurzschluss an den Anschlussklemmen verursachen. Bitte entfernen sie die Batterien in erdabtrenntem Zustand oder bei nichtgebrauch. Leere Batterien bitte sofort aus dem Gerät entfernen. Wenn das Gerät für längere Zeit nicht benutzt wird, sollten die Batterien herausgenommen werden. Batterien niemals verbrennen. Vor dem Lampenwechsel Batterien herausnehmen. Wenn Kinder die Batterien selbst einsetzen, dann achten Sie bitte darauf, dass die entsprechenden Richtlinien befolgt werden. Lagern Sie noch nicht benutzte Batterien in der Verpackung und nicht in unmittelbarer Nähe von metallischen Gegenständen, die einen Kurzschluss erzeugen könnten. Achten Sie darauf, dass das Batteriegehäuse bzw. alle elektrischen Teile sicher sind. Verbrauchte Batterien nicht in den Hausmüll geben, sondern nur bei den bestehenden Sammelstellen oder einem Sondermüllplatz abgeben. Hergestellt in China. Vertrieben durch: BANDAI S.A.S. Tour W 102 Terrasse Boileddieu 92800 Puteaux FRANCE.

VORSICHTSMASSNAHMEN VOR DEM GEBRAUCH

- Es besteht keine Garantie auf verlorene Daten.
- Dieses Produkt besteht aus präzisen elektronischen Einzelteilen. Lassen Sie es nicht fallen, nass oder schmutzig werden und nehmen Sie es nicht auseinander. Vermeiden Sie die Nutzung oder Lagerung bei zu hohen oder zu niedrigen Temperaturen.
- Die Batteriekapazität ist abhängig vom Typ der Batterien in Gebrauch. Es wird empfohlen, Alkaline-Batterien zu verwenden.
- Der Gebrauch des Geräts mit neuen Alkaline-Batterien ist auf ungefähr 7 Tage bemessen. Dies gilt für eine tägliche Nutzungszeit von ca. 30 Minuten.
- Uhr-Genauigkeit: 10 Sekunden pro Tag.

ANFRAGEN ZU PRODUKTEN DER TAMAGOTCHI PIX-SERIE

Bandai Customer Support Center Bandai Customer Support Center Bandai Namco Toys & Collectibles America Inc. 23 Odyssey, Irvine, CA 92618
Montag - Freitag 10:00 Uhr bis 17:00 Uhr (ausschließlich gesetzlicher Feiertage sowie Sommer- und Winterferien) oder sende eine Anfrage per E-Mail an unsere Kundenbetreuung über www.bandai.com

MADE IN CHINA
Hergestellt für Bandai Namco Toys & Collectibles America Inc.
23 Odyssey, Irvine, CA 92618

Tatsächliche Größe, Farbe, Design und Verzierung können variieren. Bandai-Logo: © und © 2022 Bandai. TAMAGOTCHI sowie alle dazugehörigen Logos, Namen und charakteristischen Abbilder sind das alleinige Eigentum von Bandai. © BANDAI. Alle Rechte vorbehalten.

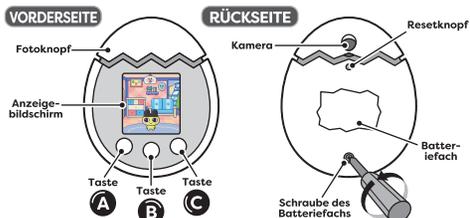
HINWEIS

Warnung: Änderungen oder Modifizierungen an diesem Exemplar, die nicht ausdrücklich bestätigt wurden von der zuständigen Stelle, die über die Regelkonformität entscheidet, können die Befugnis, das Gerät zu verwenden, unwirksam machen.
HINWEIS: Dieses Gerät wurde getestet und wurde unter den Bestimmungen für ein digitales B-Klasse Gerät, in Übereinstimmung mit Teil 15 der FCC-Regeln, zugelassen. Diese Regeln werden festgelegt, um angemessenen Schutz gegen schädliche Interferenzen in Wohnräumen zu bieten. Dieses Gerät erzeugt und nutzt Hochfrequenzenergie und kann diese freisetzen. Diese kann bei unsachgemäßem Gebrauch anhand der Gebrauchsanleitung andere Radiogeräte durch ihre Strahlung stören. Es besteht jedoch keine Garantie darauf, dass bei bestimmten Geräte keine Störung vorkommen kann. Falls dieses Gerät Störungen bei Radio- oder Fernsehgeräten verursacht, wird ermittelt werden kann, indem der Benutzer das Gerät aus- und wieder einschaltet, sollte der Fehler durch die folgenden Fehlerbehebungsmaßnahmen korrigiert werden: Richten Sie die Antenne neu aus oder ändern Sie die Position, an der sie sich befindet. Erhöhen Sie die Entfernung zwischen dem Gerät und dem Empfänger. Verbinden Sie das Gerät mit einer Steckdose oder einem Schaltkreis, der sich von dem, mit dem der Empfänger verbunden ist, unterscheidet. Wenden Sie sich an den Verkäufer oder einen erfahrenen Radio- bzw. Fernsehtechniker für zusätzliche Fragen. Dieses Gerät ist laut Teil 15 der FCC-Regeln zugelassen. Der Gebrauch ist auf die zwei folgenden Bedingungen beschränkt: (1) Das Gerät verursacht keine schädlichen Störungen und (2) das Gerät kann ohne externe Störungen verwendet werden, die eventuell für unerwünschte Resultate bei der Verwendungen sorgen könnten. CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B).



Vermeide den Kontakt mit Wasser oder nassen Händen. Das Produkt kann dabei beschädigt werden. Vermeide die Lagerung an Orten mit hoher Luftfeuchtigkeit.

DAS PRODUKT



GRUNDLEGENDE STEUERUNG

Tippen A Zur nächsten Seite oder Auswahl wechseln.	Tippen B Bestätigen/ Nächster Dialog.	Tippen C Abbrechen/ Zurück.
Wischen nach rechts A B C Wische schnell A > B > C: Umschaltung des HAUPTBILDSCHIRM oder Umschaltung die Seite im menu.	Wischen nach links A B C Wische schnell C > B > A: Umschaltung den HAUPTBILDSCHIRM oder Umschaltung die Seite im menu.	3 Tasten gleichzeitig A B C Tippe A, B und C gleichzeitig: Krankheit und Karree hellen/ins Beit bringen.
Fotoknopf (Halten) Das AUSSEN-Menü öffnet sich. *Es kann nicht verwendet werden, wenn der Tamagotchi-Charakter noch ein Ei ist.		Fotoknopf (Klicken) Aufwecken/KAMERA-Bildschirmfoto (Bildschirmfotos sind nur verfügbar wenn das Kamera-Symbol (in der unteren linken Ecke des Bildschirms angezeigt wird).

ZEIT UND GEBURTSTAG EINGEBEN

Tippen A Zur nächsten Zahl.	Tippen B Bestätigen/ Nächstes Eingabefeld.	Tippen C Zurück zur vorherigen Auswahl.
Tippen A während du C gedrückt hältst *Sieh Seite 04 zum Eingeben von Buchstaben an.		Tippen A C Zurück zum vorherigen Zahl.

DIE GEBURT DES TAMAGOTCHI-CHARAKTERS!

Folge den unten beschriebenen Schritten, um mit TAMAGOTCHI PIX zu spielen.

BATTERIEN EINLEGEN

*Alkaline-Batterien werden empfohlen. Ein Erwachsener wird zum Wechsel benötigt.
Wenn du wiederaufladbare Batterien verwenden willst, verwende bitte ausschließlich Endloop-Akkus oder wiederaufladbare Evolta-Batterien.
*Kompatibel mit allen Endloop-Akkus und wiederaufladbaren Evolta-Modellen (Pro, Standard, Lite).
*Endloop und Evolta sind eingetragene Markenzeichen von Panasonic.



1. Löse die Schraube auf der Rückseite durch Drehen gegen den Uhrzeigersinn und öffne dann das Batteriefach durch Schieben.
2. Lege die 2 AAA (1,5V) -Batterien ein und stelle dabei sicher, dass die Plus- und Minus-Symbole übereinstimmen. Schließe das Batteriefach. Die Reset-Taste wird bei richtigem Schließen automatisch gedrückt. Nach dem Ton werden die Sprachoptionen angezeigt. Wenn kein Ton abgespielt wird, drücke die Reset-Taste mit einem dünnen spitzen Gegenstand.

VERSCHIEDENE OPTIONEN UND DIE GEBURT DES TAMAGOTCHI-CHARAKTERS

Nach dem Auswählen einer Sprache, Abschluss der Einrichtung und dem ATTRIBUT-QUIZ wird ein Ei im ZIMMER erscheinen. Dein Tamagotchi-Charakter erblickt nach ungefähr einer Minute das Licht der Welt!

ATTRIBUT-QUIZ

Wenn du dein TAMAGOTCHI PIX erstmalig aktivierst oder wenn ein Charakter stirbt und du ein neues Ei erhältst, ändert sich dein erhaltenes Ei abhängig von deinem Foto und den beantworteten Fragen.



1. Positioniere dich in dem Rahmen und mache ein Foto von dir selbst. (Bitte jemanden, ein Foto von dir zu machen.) Sobald du ein gutes Foto gemacht hast, wähle JA, nachdem die Nachricht WIRKLICH SICHER? erscheint. Wenn du ein neues Foto machen willst, wähle NEIN.

BUCHSTABEN EINGEBEN

2. Wähle anschließend dein Lieblingsessen, deinen Lieblingsgegenstand und deine Lieblingsfarbe aus (A-Taste: Auswahl, B-Taste: Bestätigen). Sobald du die drei Fragen beantwortet hast, wähle JA, nachdem die Nachricht WIRKLICH SICHER? erscheint. Wenn du deine Antworten ändern willst, wähle NEIN und beginne von vorn mit der ersten Frage.

3. Du erhältst ein Ei, das perfekt zu dir passt.

*Du kannst Bilder, die du in diesem Menü machst, nicht in deinem ALBUM speichern.

1. Bewege den Cursor und wähle das Feld aus, in dem du einen Buchstaben eingeben willst. (Die Auswahl blinkt bis ein Buchstabe eingegeben wurde).
2. Wähle die Reihe mit dem Zeichen, das du eingeben möchtest.
*Zeichen werden in folgender Reihenfolge angezeigt: Buchstaben > Symbole > Smiley's > Ziffern.
3. Bewege den Cursor und wähle den Buchstaben/das Symbol.
4. Wähle JA auf dem Bestätigungsbildschirm aus, wenn du fertig mit dem Tippen bist. Es gibt zwei Wege, um zum Bestätigungsbildschirm zu gelangen.
- Bewege den Cursor zum letzten Eingabefeld und tippe A-Taste.
- Wähle einen Buchstaben für das letzte Eingabefeld und tippe B-Taste.

INFORMATIONEN ZUM ENERGIESPARMODUS

Wenn für 30 Sekunden keine Taste gedrückt wurde, schaltet sich der Bildschirm aus und wechselt zum Energiesparmodus. Betätige den Fotoknopf um wieder zu spielen.

ENTWICKLUNG DES TAMAGOTCHI-CHARAKTERS

Je mehr dein Tamagotchi-Charakter wächst, desto weiter werden sich sein Aussehen und seine Eigenschaften verändern, abhängig davon, wie du dich um ihn kümmerst. Die Schlafenszeit hängt von der Entwicklungsstufe des Tamagotchi-Charakters ab. Hab ein Auge darauf!

ENTWICKLUNGSSTUFEN



*Sobald er zum KIND heranwächst, kannst du GOTCH-PLUNKTE basierend auf seinem Fortschritt erhalten.
*Das Aussehen als BABY (Farbe) hängt von den Attributen des ES ab.
*Nach etwa sieben Tagen kehrt der Tamagotchi-Charakter zum Planet Tamagotchi zurück. (Es ist auch möglich, ihn weiter und für immer zu behalten und großzuziehen.)

DER BILDSCHIRM

Vom HAUPTBILDSCHIRM aus kannst du dir den Pflegebildschirm ansehen oder nach draußen in den GARTEN gehen.
- Tippe C-Taste auf dem HAUPTBILDSCHIRM. Vielleicht macht dein Charakter etwas!
- Tippe B-Taste auf dem HAUPTBILDSCHIRM, um in den Streiche-Modus zu gelangen.

Hier findest viele Events statt!
IM ZIMMER kannst du Minispiele spielen. (Seite 13)

PFLEGE DEINES TAMAGOTCHI-CHARAKTERS

Verwende verschiedene Pflege-Symbole, um dich um deinen Tamagotchi-Charakter zu kümmern! Tippe A-Taste auf dem HAUPTBILDSCHIRM, im GARTEN oder im ZIMMER, um den Pflegebildschirm zu öffnen.

Tippen A
Auswählen

Tippen B
Pflege-Symbole scrollen.

Tippen C
Zurück zum vorherigen Bildschirm.

Wischen Links/Rechts A B C
Seite wechseln.

PFLEGE-SYMBOL **SYMBOL -NAME** **PFLEGE-SYMBOL** **SYMBOL -NAME**

STATUS **KAMERA**

FÜTTERN **TELEFON**

SPIELEN **VERBINDEN**

BAD **MEDIZIN**

ITEM-KISTE **NOTIZBUCH**

AUSGEHEN **OPTIONEN**

INFORMATIONEN ZUM RUF-SYMBOL

Das Ruf-Symbol leuchtet in der oberen rechten Ecke auf, wenn dein Charakter etwas braucht. Wähle das passende Pflege-Symbol, um ihn glücklich zu machen!

STATUS

Wähle zuerst die Kategorie, die du dir ansehen möchtest, und bestätige anschließend.

TAMA-WERTE

STATUS (1)

HAPPY Zeigt die Stimmung des Charakters an.

FRIENDSHIP Zeigt die Beziehung zwischen dir und dem Charakter an.

HUNGER Zeigt die aktuelle Hunger-Stufe an.

GOTCHI-PUNKTE Währung auf dem Planeten Tamagotchi (Maximal 99.999)

Erfahre mehr über den aktuellen Status deines Tamagotchi-Charakters. Sieh ihn dir oft an, um herauszufinden, wie du dich am besten um ihn kümmerst.

Tippen A Anzeige wechseln.

STATUS (2)

Dein Spitzname: **KATHY TAMETCHI**

Name des Tamagotchi-Charakters

Generationen: **1**

Wann du dich von deinem Charakter trennst und ein neues II aufluchtet, wird eine neue Generation hinzugefügt.

Männlich **Weiblich** **Geschlecht**

Alter **11** **13**

Erhöht sich um 1 pro Tag.

Tippen A **Tippen B**

PROFIL

Hier wird dein Profil angezeigt.

Dein Spitzname: **KATHY**

Dein Geburtstag: **11.23**

Tippen A **Tippen B**

GRÜß ANSEHN FÜR NEIN

*Wenn du die A-Taste tippst, wird der Grußbildschirm angezeigt.
*Tippe die B-Taste auf dem Grußbildschirm, um einen anderen Gruß im dementsprechenden Bildschirm auszuwählen.

GRUSS ÄNDERN

Du kannst den Gruß auf deinem Profil ändern. Er wird an Freunde bei folgenden Aktivitäten verschickt:

- VERBINDEN > PLAYDATE > BESUCHEN (Seite 10)
- VERBINDEN > GESCHENKE > GEBEN > ITEMS / PROFIL (Seite 10-11)
- VERBINDEN > TREFFEN > N. SENDEN (Seite 11)

FÜTTERN

Vergiss nicht, dass du deinem Tamagotchi-Charakter eine ESSEN oder einen SNACK gibst, wenn das Niveau von HUNGER oder HAPPY niedriger ist.

- Wähle den Ort aus, zu dem du gehen möchtest, und bestätige anschließend.
- Wähle das Essen aus, das du deinem Charakter geben möchtest. Er mag manches Essen lieber als anderes, probiere daher verschiedene Speisen aus!

KÜHLSCHRANK

Anzahl im Besitz: **1**

Item-Kategorie: **ESSEN**

Niveau von HUNGER verstärken **SNACK**

Niveau von HAPPY verstärken

Du kannst deinem Charakter Essen aus dem KÜHLSCHRANK geben.

RESTAURANT

Spezial-Kategorie: *Dies kann nicht ausgewählt werden, bis dein Charakter zum KINO herangewachsen ist.

Preis: **750**

Rabatt: **10%**

Hier kannst du GOTCHI-PUNKTE ausgeben, um deinen Charakter zu füttern. Das SPEZIAL-Gericht ändert sich je nach Tageszeit und Wochentag. Das Essen im TAGESMENÜ ändert sich jeden Tag.

KOCHEN

Mache zwei Fotos mit deiner Kamera, um ESSEN und SNACKS herzustellen!

*Du kannst Bilder, die du in diesem Menü machst, nicht in deinem ALBUM speichern.

1: **HAMBURGER** **750**

2: **SOBOLD** du wischst, um im Topf umzurühren, sind deine ESSEN oder dein SNACK fertig! Es entstehen neue ESSEN und SNACKS aus verschiedenen Farbkombinationen. Du kannst das Essen direkt verzehren oder es im KÜHLSCHRANK kalfestellen.

Wische Links/Rechts **A B C** **Im topf umrühren.**

SPIELEN *Du kannst nicht spielen bis er zum KINO herangewachsen ist.

HULA-HOOP PASSEND

HULA-HOOP UND PASSEND: Zwei Arten, Spaß mit deinem Charakter zu haben! Das HAPPY Niveau wird verstärkt, wenn du gut gemach!

- Wähle zuerst das Spiel, das du spielen möchtest, und bestätige anschließend.

HULA-HOOP

Je mehr Umdrehungen mit ein angenehmes Tempo dein Charakter in der vorgegebenen Zeit schafft, desto verstärkt HAPPY Niveau.

- Sobald das Spiel beginnt, wische nach links oder rechts, um den Hula-Hoop-Reifen sich umkreisen zu lassen. Dein Charakter wird glücklich, wenn du dabei die richtige Geschwindigkeit wählst! Er erschreckt sich, wenn du zu schnell bist, und der Reifen fällt auf den Boden, wenn du zu langsam bist.

Wische Links/Rechts **A B C** **Hula-Hoop-Reifen drehen.**

PASSEND

Sobald dein Charakter eine Karte ausgewählt hat, wähle die umgedrehte Karte, die deiner Meinung nach ein Paar bildet! Wenn du die gleiche Karte wählst, machst du ihn damit glücklich! Das Spiel ist nach vier Runden vorbei.

Tippen A **Tippen B**

Kartenrand **Rot** **Gelb** **Tamagotchi-Charakter**

Tippen A **Tippen B** **Karte auswählen.** **Bestätigen**

BAD

Bringe deinen Charakter ins Bad, wenn er mal muss oder dreckig ist! Du kannst den Raum auch putzen!

- Wähle den Ort aus, zu dem du gehen möchtest, und bestätige anschließend.

TOILETTE

Wenn dein Charakter mal muss und unruhig wird, kannst du ihn zur Toilette bringen! Wenn sich dein Charakter auf dem HAUPTBILDSCHIRM erleichtert hat, putze bitte den Boden.

Wische Links/Rechts **A B C** **Häufchen wegsülen.**

BADEN **PUTZEN**

Bade deinen Charakter, damit er wieder sauber ist!

Tippen B **Charakter waschen.**

Putze das Zimmer! **Wische Links/Rechts** **A B C** **Putzen**

SCHLAFENSZEIT UND TRÄUME

Dein Charakter gähnt, wenn er müde ist. Wenn du ihn ins Bett bringst, wacht er erholt am nächsten Tag wieder auf. Die Schlafenszeit deines Tamagotchi-Charakters ist zwischen 8 Uhr und 10 Uhr abends.

*Dies hängt vom Charakter-Typ ab.

Wenn dein Charakter gähnt, bringe ihn ins Bett.

Tippe 3 Tasten gleichzeitig **A B C** **Ins Bett bringen.**

Wenn du alle 3 Tasten gleichzeitig tippst, während er schläft, kannst du seine Träume sehen!

Tippe 3 Tasten gleichzeitig **A B C** **Träume ansehen.**

ITEM-KISTE

Deine erhaltenen Items werden hier gelagert.

- Du kannst ein gleiches Item mehrmals benutzen ohne zu verlieren. Du verlierst aber Items, die du weitergibst. (Einige Items können nicht weitergegeben werden.)
- Dein Charakter kann pro ITEM drei Stück besitzen.
- Du kannst nur eines von jedem SPEZIAL-ITEM besitzen.
- Du kannst bis zu 20 verschiedene ITEMS, MOBEL sowie ACCESSOIRES lagern.

*Wenn du ein Item auswählst, erscheint ein folgende Bestätigungsbildschirm: SPIELEN? JA / NEIN / LÖSCHEN. Wenn du LÖSCHEN wählst, löschst das Item, unabhängig von der Anzahl im Besitz. Wenn du zum Beispiel 3 Items besitzt, werden alle 3 gelöscht.
*SPEZIAL-ITEMS können nicht gelöscht werden.

Wähle zuerst eine Kategorie und bestätige anschließend.

ITEMS/SPEZIAL

SCHNOCHEL-SET

Du kannst die Items in deinem Besitz sehen. Wenn du eins verwenden willst, tippe B-Taste und wähle das Item aus. Wähle JA, wenn der Bestätigungsbildschirm mit SPIELEN? erscheint.

ACCESSOIRE

Du kannst deinem Charakter ACCESSOIRES anziehen! Treffe eine Wahl für ein ACCESSOIRE und bestätige anschließend. Wähle ENTFERNEN, um es abzulegen.

Tamagotchi-Charaktere können Accessoires anziehen wenn sie ERWACHSENE sind, und nur ein Accessoire pro einmal.

MÖBEL *Kann nicht ausgewählt werden, bis er zum KINO herangewachsen ist.

Du kannst ein MÖBELstück auf jeder Seite deines Wohnzimmers platzieren. Wähle MÖBEL, die dir gefallen, und wähle WEGLEGEN, um sie zu lagern.

Wische Links/Rechts **A B C**

FOTO-DIY *Kann nicht ausgewählt werden, bis er zum KINO herangewachsen ist.

FFARBE DEKORATION

FARBE: Wähle das aus und mache mit der Kamera ein Foto, und die Farben im Bild werden zu einer Farbpalette hinzugefügt.

*Farben sind eventuell abhängig von der Art des Fotos.
*Du kannst Bilder, die du in diesem Menü machst, nicht in deinem ALBUM speichern.

Katalog **Farbe des Symbol**

Wische Links/Rechts **A B C** **Farbe hinzufügen.**

DEKORATION:

- 1: Male Items in deinem Katalog in den Farben an, die du zu deiner Farbpalette hinzugefügt hast.
- 2: Wähle dein Lieblingssystem aus deinem Katalog, wähle die Farben aus der Farbpalette, die du verwenden möchtest, und wische nach links und rechts zum Anmalen.
- 3: Wenn du fertig bist, kannst du das Item zu deiner ITEM-KISTE hinzufügen.

AUSGEHEN *Kann nicht ausgewählt werden, bis er zum KINO herangewachsen ist.

Wähle zuerst den Ort, zu dem du gehen möchtest, und bestätige anschließend.

ORTE

ERKUNDEN: Dein Charakter kann draußen mit der Kamera-Funktion auf Erkundungstour gehen. **TAMA LADEN:** Kaufe mit GOTCHI-PUNKTEN ein.

SPIELHALLE: Spiele, um GOTCHI-PUNKTE zu erhalten.

PARK: Hier finden verschiedene Events statt! (Seite 08)

FOTOS: Mache Fotos von deinem Charakter! (Seite 08)

ERKUNDEN

1: Die Kamera wird verfügbar, wenn du mit deinem Charakter nach draußen gehst.

2: Wenn du nach links oder rechts wischst, während du auf TAMA-Freunde wartest, bewegt sich dein Charakter.

3: Schon bald werden TAMA-Freunde erscheinen! Du wirst wahrscheinlich verschiedene mit der Kamera sehen, wenn du ausgeht.

TAMA LADEN

Wähle was du kaufen möchtest, und bestätige anschließend.

Du benötigst GOTCHI-PUNKTE (Währung auf dem Planeten Tamagotchi), wenn dieses Symbol erscheint.

ZIMMER **OZEAN 15000**

ITEMS **SCHNOCHEL-SET 9900**

ACCESSOIRE **MUSCHELHUT 10000**

Du kannst die Wandtapete deines Wohnzimmers ändern.

Es gibt viele Gimmicks. Einige von ihnen sind nur für kurze Zeit verfügbar!

Es gibt viele modische Accessoires. Einige von ihnen sind nur für kurze Zeit verfügbar!

VERLOSUNG

Die VERLOSUNG findet einmal täglich statt. Wische mit dem Finger, wenn du den Hinweis auf dem Bildschirm siehst. Du kannst dabei GOTCHI-PUNKTE und Items gewinnen!

- RABATT: Wenn du eine ÖKOTASCHE, einen UMGESTALTUNG-GUTSCHEIN oder einen MODE-GUTSCHEIN hast, kannst du für einen reduzierten Preis einkaufen.

SPIELHALLE

KAFFEE **BALLONS**

Wähle das Spiel aus, das du spielen möchtest, und bestätige anschließend. Die verfügbaren Spiele hängen vom jeweiligen Tag des Monats ab. Mehr Infos dazu, wie gespielt wird, erhältst du auf Seite 08.

*Die Anzahl der erzielten GOTCHI-PUNKTE hängt vom Ergebnis des jeweiligen Spiels ab.
*Brich ein Spiel durch gleichzeitiges Tippen von A und C ab.

HINWEISE ZUM WISCHEN

Die VERLOSUNG findet einmal täglich statt. Wische mit dem Finger, wenn du den Hinweis auf dem Bildschirm siehst. Du kannst dabei GOTCHI-PUNKTE und Items gewinnen!

- RABATT: Wenn du eine ÖKOTASCHE, einen UMGESTALTUNG-GUTSCHEIN oder einen MODE-GUTSCHEIN hast, kannst du für einen reduzierten Preis einkaufen.

SPIELHALLE

KAFFEE **BALLONS**

Wähle das Spiel aus, das du spielen möchtest, und bestätige anschließend. Die verfügbaren Spiele hängen vom jeweiligen Tag des Monats ab. Mehr Infos dazu, wie gespielt wird, erhältst du auf Seite 08.

*Die Anzahl der erzielten GOTCHI-PUNKTE hängt vom Ergebnis des jeweiligen Spiels ab.
*Brich ein Spiel durch gleichzeitiges Tippen von A und C ab.

SO SPIELT MAN MINISPIELE

KAFFEE (FREIZEIT)

Herzen

Freize mehrmals in die gleiche Richtung, um die Kaffeefasse zu drehen! Wenn du zu schnell bist, schwindelt dein Charakter und wenn du zu langsam bist, wird das Niveau HAPPY niedriger. Drehe die richtige Geschwindigkeit, um ihn zu erfreuen. Es werden auch Herzen auftauchen, wenn du ihr die gleiche richtige Geschwindigkeit drehst! Sammele 5 Herzen, um das Spiel zu gewinnen.

Wische nach Links **A B C** **Kaffeefasse drehen.**

BALLONS (FREIZEIT)

Verwende die A-, B-, und C-Tasten, um Ballons zum Platzen zu bringen. Warte, bis dein Charakter direkt unter einem steht, damit du die Belohnung, die darin versteckt ist, auffangen kannst. Es kann eventuell sogar ein Spezial-Ballon in einer anderen Farbe mit darin enthaltenen GOTCHI-PUNKTEN auftauchen.

Tippen A B C **Ballon platzen lassen.**

FRUIT FALL (IM FREIEN)

Verwende die A-, B-, und C-Tasten, um die Frucht auszuwählen, die dein Charakter haben will. Wenn du eine Raupe erwischst, ist das Spiel vorbei!

Tippen A B C **Frucht pflücken.**

RAKETE (IM FREIEN)

Energieanzeige **Hindernisse**

Tippe wiederholt A, B oder C, um die Rakete Energie zu laden. Wenn sie startet, lenke sie und vermeide Hindernisse durch Wischen nach links oder rechts! Wenn du auf Hindernisse triffst, verringert das deine Energie.

Tippen A B C **Aufladen** **Wische nach Rechts** **A B C** **Nach rechts bewegen.** **Wische nach Links** **A B C** **Nach links bewegen.**

PING-PONG (SPORT)

Messe dich mit deinem Charakter! Wenn der Ball vor dir ist, wische nach links oder rechts, um ihn zurückzuschlagen. Wenn dein Charakter links steht, wische von rechts nach links, wenn dein Charakter rechts steht, wische von links nach rechts. Das Spiel ist vorbei, wenn du es verpasst, den Ball auf die andere Seite zurückzuschlagen.

Wische nach Rechts **A B C** **Ball nach rechts schlagen.** **Wische nach Links** **A B C** **Ball nach links schlagen.**

FUSSBALL (SPORT)

Tippe A, B oder C, um den Ball zum Charakter zu passen, damit er er Tor schießt. Der Torwart bewegt sich nach oben oder unten und wenn du die Taste im richtigen Moment drückst, erzielt du ein Tor. Es gilt als ein Misserfolg, wenn der Torwart den Ball fängt. Du hast fünf Versuche! Wie viele Tore kannst du schießen?

Tippen A B C **Passen.**

PARK **FOTOS** *Kann nicht ausgewählt werden, bis er zum ERWACHSEN herangewachsen ist.

Welche Events laufen derzeit?

Wähle zuerst, wo du ein Foto machen möchtest, und bestätige anschließend.

OUTDOOR **STUDIO**

Die Kamera ist verfügbar.

STUDIO

Wische zum Bewegen **Tippe die B-Taste zum Zoomen**

1: Tippe A-Taste, um den Raum, den du für dein Fotoshooting verwenden möchtest, auszuwählen und bestätige anschließend mit B. Wische mit dem Finger, um andere verfügbare Räume zu sehen.

2: Wenn dein Fotoshooting vorbereitet ist, wische nach links oder rechts, um deinen Charakter zu bewegen. Tippe B, um aus- oder einzuzoomen und tippe erneut B, um deinen Charakter zur Ausgangsposition zurückzusetzen. Drücke den Fotoknopf, um ein Foto zu machen.

3: Wenn die Nachricht IST DAS OKAY? erscheint, wähle JA, um das Foto zu speichern. Wenn du es nochmal fotografieren möchtest, wähle NOCHMAL. Deine Fotos werden in deinem ALBUM gespeichert.

KAMERA

Wähle eine Option und bestätige anschließend.

- FOTOS: Du kannst Fotos im ZIMMER des Charakters oder in deiner eigenen Umgebung machen.
- ALBUM: Du kannst Bilder speichern, sie dir ansehen oder später bearbeiten.

FOTO!

AUSSEN: Die Kamera wird mit dieser Funktion aktiviert und du kannst mit dem Fotoknopf Fotos machen. Dieses Menü öffnet sich auch, wenn du den Fotoknopf auf dem HAUPTBILDSCHIRM gedrückt hältst.

INNEN: Mit dieser Funktion kannst du Fotos in den ZIMMERN deines Charakters machen. Wische mit dem Finger, um ein ZIMMER auszuwählen und drücke den Fotoknopf, um ein Foto zu machen.

ALBUM

Nummer des aktuellen Fotos/ Gesamtanzahl im Album

ALBUM-ORDNER: Wähle das FOTOALBUM, um deine gespeicherten Fotos anzusehen. Du kannst sie durchblättern, indem du A tippst oder nach links oder rechts wischst. Durch Tippen von B öffnet sich das ALBUM-Menü.

ALBUM-MENÜ

BEARBEITEN

1 **FILTER:** Wenn du die A-Taste tippst, kannst du zwischen vier verschiedenen Filtern wechseln.

2 **AUFKLEBER:** Wähle Aufkleber im Aufkleber-Bildschirm aus. Während dein Foto angezeigt wird, kannst du A tippen, um sie in Position zu bringen und anschließend mit B zu bestätigen.

3 **ENTFERNEN:** Tippe die A-Taste, um den Aufkleber auszuwählen, den du entfernen möchtest, und bestätige anschließend mit B. Der ausgewählte Aufkleber wird blinken.

4 **FERTIG: ÄNDERUNGEN SPEICHERN?:** Wenn diese Nachricht erscheint, wähle JA, um dein verziertes Foto zu speichern.

HOCHLADEN

ALBUM: Bilder aus deinem Album können über das Menü: SOCIAL gepostet werden. Mehr Informationen erhältst du unter der Rubrik: TELEFON.

LÖSCHEN

Wenn du ein ausgewähltes Bild löschen möchtest, wähle LÖSCHEN. Wenn die Nachricht BIST DU SICHER? erscheint, wähle anschließend JA.

TELEFON

*Kann nicht ausgewählt werden, bis er zum KIND herangewachsen ist.

SOCIAL

ALBUM: Poste Fotos, die in deinem Album gespeichert sind, auf SOCIAL. Wenn du das machst, bekommst du vielleicht Likes von anderen Charakteren!

SOCIAL:

- 1: Tippe die B-Taste auf dem SOCIAL-Bildschirm, um das ALBUM zu öffnen.
- 2: Wähle dann ein Foto, das dir gefällt, aus deinem ALBUM aus.
- 3: Lege den sichtbaren Bildausschnitt fest, gib dem Bild einen Titel und poste es. Mehr Informationen erhältst du auf Seite 4.

ESSEN

Bestelle eine **ESSEN** oder einen **SNACK** deiner Wahl und nach einer Weile wird es ein Lieferant zu dir bringen. Sobald eine **ESSEN** oder der **SNACK** da sind, kannst du damit deinen Charakter füttern.

E-LADEN

Wähle das Item aus, das du haben möchtest, und nach einer Weile wird dir **NAZOTCHI** in dein **WOHNZIMMER** bringen. Sobald es da ist, wird es in deiner **ITEM-KISTE** für dich aufbewahrt.

AMBULANZ

GRIM GOTCHI: Wenn **GRIM GOTCHI** auftaucht, wähle die **AMBULANZ** im **TELEFON**-Menü. Dein Charakter kann vielleicht gerettet werden, wenn er zum Krankenhaus gebracht wird.

EMPFANGEN > ITEM

Die Kamera wird aktiviert. Scanne den **TAMA-CODE** eines Freundes oder einer Freundin, die dir ein Item senden will. Sobald der Code erfolgreich gelesen wurde, kannst du das Item erhalten.

TAUSCHBARE ITEMS:

- **KÜHLSCHRANK**-Items (**BAGEL**, **LUTSCHER**, **MILCH** oder **KEKS** können nicht getauscht werden).
- **ITEM-KISTE**-Spielzeuge (**BAUSTEINE**, **RASSEL** oder **FOTO-FY** Items können nicht getauscht werden).
- **MÖBEL** und **ACCESSOIRES** (**MÖBEL**, **ACCESSOIRES** oder **FOTO-DIY** Items, die derzeit verwendet werden, können nicht getauscht werden).
- **Wandtapete**(Nur die mit **VERBINDEN**-**DOWNLOAD** bekommen haben).

*Alle Items außer Wand-Tapeten verschwinden aus deiner **ITEM-KISTE**, sobald sie getauscht werden.

GEBEN > PROFIL

Der **TAMA-CODE** wird auf dem Bildschirm angezeigt.

EMPFANGEN > PROFIL

Scanne den **TAMA-CODE** eines Freundes oder einer Freundin, die ein Profil senden will. Sobald der Code erfolgreich gelesen wurde, kannst du das Profil erhalten.

DOWNLOAD

Wenn du einen **TAMA-CODE** hast, scanne ihn, um Dinge wie **ESSEN**, **SNACKS**, Items oder **ACCESSOIRES** herunterzuladen!

LAGERUNG VON DOWNLOADS:

- **ESSEN**, **SNACKS**: **KÜHLSCHRANK**
- **ITEMS**: **ITEM-KISTE** > **ITEMS**
- **ACCESSOIRES**: **ITEM-KISTE** > **ACCESSOIRE**
- **MÖBEL**: **ITEM-KISTE** > **MÖBEL**
- **WANDTAPETE**: **TAMA LADEN** > **ZIMMER**

*Es werden **GOTCHI-PUNKTE** benötigt, um die Wandtapete zu ändern.

TREFFEN

*Kann nicht ausgewählt werden, bis er zum ERWACHSENEN herangewachsen ist.

Wähle zuerst eine Option.

- **N. SENDEN:** Verfasse eine Einladungs-NACHRICHT und sende sie an deine Freunde.
- **N. ERHALT:** Erhalte eine Einladungs-NACHRICHT.

N. SENDEN

1: Wähle die Person, an die du die Einladungs-JEDER senden möchtest oder wähle **ALLE**.

2: Lege die Zeit für das Treffen fest.

3: Du kannst **ESSEN** oder **SNACKS** als Geschenk mitbringen. Wähle Dinge aus deinem **KÜHLSCHRANK** aus, die du mitbringen willst. Wenn du kein Geschenk mitbringen willst, wähle **NICHT WÄHLEN**.

*Die Items, die du als Geschenk auswählst, befinden sich danach nicht mehr in deinem Besitz.

4: Sobald du **JA** als Antwort auf die Nachricht **IST DAS OKAY?** ausgewählt hast, wird ein **TAMA-CODE** angezeigt.

5: Wenn es Zeit für das Treffen ist, ertönt ein Alarm-Ton und dein Charakter wird automatisch zum Spielen gehen.

*Dein Charakter kehrt automatisch nach zehn Minuten zurück.

N. ERHALT.

1: Sobald die Kamera bereit ist, scanne den **TAMA-CODE** deines Freundes oder deiner Freundin.

2: Sobald der Code erfolgreich gelesen wurde, kannst du die **NACHRICHT** erhalten.

3: Wenn es Zeit für das Treffen ist, tippe die **B-Taste**, sobald der Alarm-Ton zu hören ist. Der befreundete Tamagotchi-Charakter wird zum Spielen vorbeikommen.

*Wenn du die **B-Taste** nicht innerhalb von fünf Minuten ab dem festgelegten Zeitpunkt für das Treffen drückst, wird das Treffen abgebrochen.

WÄHREND EINES TREFFENS

Treffen-Symbol

Ein **Treffen-Symbol** wird im **WOHNZIMMER** angezeigt. Du kannst keinen **BABYSITTER** am Tag des Treffens anheuern.

MEIN CHARAKTER SIEHT AUS, ALS OB ER BALD STIRBT!

Wenn du deinen Charakter im kranken Zustand nicht gut pflegst, erscheint das **GRIM GOTCHI**. Wenn du das **GRIM GOTCHI** siehst, wähle sofort die **AMBULANZ** über das **TELEFON**-Menü aus, um deinen Charakter zu retten!

FALLS DEIN TAMAGOTCHI-CHARAKTER STIRBT...

Wenn du dich nicht gut genug um deinen Tamagotchi-Charakter kümmerst, stirbt er. Tippe die **A-Taste**, um das Profil des gestorbenen Charakters anzusehen. Wenn du einen neuen Tamagotchi-Charakter großziehen möchtest, nachdem einer gestorben ist, tippe die **A-Taste**, während du die **C-Taste** gedrückt hältst, um von vorn zu beginnen.

*Items, **GOTCHI-PUNKTE** und Fotos werden auf den neuen Tamagotchi-Charakter übertragen. (Einige Dinge werden nicht übertragen.)

NOTIZBUCH

Hier kannst du einige Informationen sehen sowie Grüße lesen. Wähle zuerst den Eintrag, den du dir ansehen möchtest, und bestätige anschließend.

TAMAS

Du kannst Information zu allen Charakteren, die du bereits großgezogen hast, speichern und ansehen.

TAMA-LISTE

Tamagotchi Charaktere, die du getroffen hast werden hier gespeichert. Du kannst die Informationen der andere Charaktere, die du getroffen hast da ansehen. Tamagotchi Charaktere, die du noch nicht getroffen hast werden als ein Fragezeichen gezeigt.

REZEPTE

Du siehst hier die **ESSEN** und **SNACKS**, die du gegessen und zubereitet hast. **ESSEN** und **SNACKS**, die du noch nicht gegessen oder zubereitet hast, werden als Fragezeichen angezeigt.

ITEMS

Du siehst hier Informationen zu **ITEMS**, **ACCESSOIRES**, **MÖBELN** und **SPEZIAL-ITEMS**. Dinge, die du noch nicht besitzt, werden als Fragezeichen angezeigt.

FREUNDE

Spitzname des Freundes, Geburtsstag des Freundes, Geschlecht des befreundeten Charakters, Name des befreundeten Charakters, Alter des befreundeten Charakters, Tippen B, GROSSGEZ. GRUSS, ENTFERNEN, Tippe die B-Taste, um das Menü anzusehen.

GROSSGEZ.

Hier werden Charaktere angezeigt, die von deinen Freunden großgezogen wurden.

GRUSS

Hier werden Nachrichten von Freunden angezeigt.

ENTFERNEN

Um einen Freund, von der **FREUNDE**-Liste zu entfernen, wähle die Option **ENTFERNEN** vom **FREUND ENTFERNEN?**-Bildschirm.

BABYSITTER

Du kannst **100 GOTCHI-PUNKTE** ausgeben, um einen **BABYSITTER** anzuheuern. Während der **BABYSITTER** sich um deinen Charakter kümmert, verringern sich die Zustände **HUNGER** und **HAPPY** nicht.

Wenn du die **A-** oder **B-Taste** vor 7 Uhr abends drückst, kannst du den **BABYSITTER** wegschicken. Nach 7 Uhr abends geht der **BABYSITTER** automatisch und der Zustand **HAPPY** deines Charakters sinkt. Du kannst einen **BABYSITTER** von 7 Uhr morgens bis 6:55 Uhr abends einstellen. Du kannst keinen **BABYSITTER** anheuern, wenn die Zustände **HUNGER** und **HAPPY** bereits null erreicht haben.

VERBINDEN

Wähle zuerst, wie du dich verbinden möchtest, und bestätige anschließend.

*Dieses Menü ist ausschließlich auf TAMAGOTCHI PIX-Geräten verfügbar.

VERBINDUNGEN

PLAYDATE: Spiele mit dem Charakter deiner Freunde!
GESCHENKE: Tausche Items mit Freunden!
DOWNLOAD: Lade eine Vielzahl an Items herunter! (Seite 11)
TREFFEN: Organisiere ein Treffen, um mit den Charakteren deiner Freunde zu spielen! (Seite 11)

SENDEN

TAMA-CODE

Ein **TAMA-CODE** wird auf dem Bildschirm angezeigt. Scanne diesen **TAMA-CODE** mit dem Empfänger-TAMAGOTCHI PIX. Tippe die **A-** oder **B-Taste**, während der **TAMA-CODE** angezeigt wird, um zum Bestätigungsbildschirm zu gelangen. Sobald der Code gelesen wurde, wähle anschließend **JA**.

WARNUNG

Wenn der Bildschirm zu dunkel eingestellt ist, lässt sich der **TAMA-CODE** schwerer lesen. Ändere die **HELLIGKEIT** in den **OPTIONEN**.

EMPFANGEN

Scanne den **TAMA-CODE**, der auf dem Sendebildschirm angezeigt wird, mit der Kamera deines TAMAGOTCHI PIX. Sobald der Code erfolgreich gelesen wurde, besuch dich der befreundete Tamagotchi-Charakter zum Spielen oder du erhältst ein Item.

WARNUNG

*Stelle sicher, dass der **TAMA-CODE** in den **Scan-Rahmen**

REZEPTE

Du siehst hier die **ESSEN** und **SNACKS**, die du gegessen und zubereitet hast. **ESSEN** und **SNACKS**, die du noch nicht gegessen oder zubereitet hast, werden als Fragezeichen angezeigt.

ITEMS

Du siehst hier Informationen zu **ITEMS**, **ACCESSOIRES**, **MÖBELN** und **SPEZIAL-ITEMS**. Dinge, die du noch nicht besitzt, werden als Fragezeichen angezeigt.

FREUNDE

Spitzname des Freundes, Geburtsstag des Freundes, Geschlecht des befreundeten Charakters, Name des befreundeten Charakters, Alter des befreundeten Charakters, Tippen B, GROSSGEZ. GRUSS, ENTFERNEN, Tippe die B-Taste, um das Menü anzusehen.

GROSSGEZ.

Hier werden Charaktere angezeigt, die von deinen Freunden großgezogen wurden.

GRUSS

Hier werden Nachrichten von Freunden angezeigt.

ENTFERNEN

Um einen Freund, von der **FREUNDE**-Liste zu entfernen, wähle die Option **ENTFERNEN** vom **FREUND ENTFERNEN?**-Bildschirm.

STREICHELN

Wenn du eine Taste tippst oder mit dem Finger wischst, wenn dein Charakter nah genug an dir dran ist, reagiert er auf niedliche Weise! Wenn dein Charakter **ERWACHSEN** geworden ist, kannst du ihn durch Tippen der **B-Taste** auf dem **HAUPTBILDSCHIRM** zu dir kommen lassen.

PLAYDATE

Wähle zuerst eine Option.

- **BESUCHEN:** Besuche deine Freunde auf ihrem TAMAGOTCHI PIX.
- **EINLADEN:** Lade einen Charakter deiner Freunde zum Spielen ein.

BESUCHEN

1: Der **TAMA-CODE** wird auf dem Bildschirm angezeigt.
 2: Sobald die andere befreundete Person erfolgreich den Code gescannt hat, wird sie dein Charakter dort zum Spielen besuchen. Wenn du fertig mit dem Spielen bist, tippe die **A-, B-** und **C-Taste** gleichzeitig und wähle anschließend **JA**, wenn die **NACH HAUSE GEHEN?**-Nachricht angezeigt wird.

EINLADEN

1: Der Bildschirm wechselt zum Kameramodus.
 2: Scanne den **TAMA-CODE** deines Freundes oder deiner Freundin, die du zum Spielen einladen willst.
 3: Sobald der Code erfolgreich gelesen wurde, besuch dich der befreundete Tamagotchi-Charakter zum Spielen. Entscheide dich für eine der folgenden Aktivitäten:

- **KOCHEN:** Bereite mit dem befreundeten Tamagotchi-Charakter zusammen **ESSEN** zu.
- **ERKUNDEN:** Gehe mit dem befreundeten Tamagotchi-Charakter draußen auf Erkundungstour.
- **NACH HAUSE:** Triff dich mit dem befreundeten Tamagotchi-Charakter in deinem Zuhause.

GESCHENKE

Wähle zuerst entweder **GEBEN** oder **EMPFANGEN** aus und wähle anschließend aus, ob du **ITEMS** oder **PROFIL** tauschen möchtest.

GEBEN > ITEM

Nachdem du dich für die Art des Items entschieden hast, das du senden möchtest, wird ein **TAMA-CODE** auf dem Bildschirm angezeigt.

REZEPTE

Du siehst hier die **ESSEN** und **SNACKS**, die du gegessen und zubereitet hast. **ESSEN** und **SNACKS**, die du noch nicht gegessen oder zubereitet hast, werden als Fragezeichen angezeigt.

ITEMS

Du siehst hier Informationen zu **ITEMS**, **ACCESSOIRES**, **MÖBELN** und **SPEZIAL-ITEMS**. Dinge, die du noch nicht besitzt, werden als Fragezeichen angezeigt.

FREUNDE

Spitzname des Freundes, Geburtsstag des Freundes, Geschlecht des befreundeten Charakters, Name des befreundeten Charakters, Alter des befreundeten Charakters, Tippen B, GROSSGEZ. GRUSS, ENTFERNEN, Tippe die B-Taste, um das Menü anzusehen.

GROSSGEZ.

Hier werden Charaktere angezeigt, die von deinen Freunden großgezogen wurden.

GRUSS

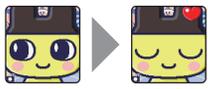
Hier werden Nachrichten von Freunden angezeigt.

ENTFERNEN

Um einen Freund, von der **FREUNDE**-Liste zu entfernen, wähle die Option **ENTFERNEN** vom **FREUND ENTFERNEN?**-Bildschirm.

STREICHELN

Wenn du eine Taste tippst oder mit dem Finger wischst, wenn dein Charakter nah genug an dir dran ist, reagiert er auf niedliche Weise! Wenn dein Charakter **ERWACHSEN** geworden ist, kannst du ihn durch Tippen der **B-Taste** auf dem **HAUPTBILDSCHIRM** zu dir kommen lassen.



Tippen
A B C

Wischen
Links/Rechts
A B C

Wische mit dem Finger oder tippe die Tasten wenn dein Charakter nah genug an dir dran ist, um mit ihm zu spielen!
*Du kannst das STRÖCHELN abbrechen, wenn du die C-Taste gedrückt hältst.

GARTEN

*Kann nicht ausgewählt werden, bis er zum KNOB herangewachsen ist.

Wische mit dem Finger auf dem HAUPTBILDSCHIRM, um in den GARTEN zu gehen. Du kannst Obst im GARTEN anbauen und besondere Events finden statt, wenn du dich dort befindest. Du kannst vielleicht sogar ein Item oder Essen ernten!

BAUE OBST AN UND ERNTE ES!



Dein Charakter kann die Bäume im GARTEN einmal täglich bewässern. Gib ihnen jeden Tag Wasser, um die Früchte wachsen zu lassen. Wenn sie groß genug sind, kannst du sie abernt. Geerntetes Obst wird im KÜHLSCHRANK gelagert. Vielleicht wächst sogar das ein oder andere Item oder Essen! Wenn du ein ITEM oder ACCESSOIRE wachsen lässt, wird es in der ITEM-KISTE gelagert. Mit Obst kannst du deinen Charakter füttern oder du kannst es Freunden als Geschenk geben.
*Wenn du den Früchten jeden Tag Wasser gibst, trocknen sie ein.

ES KOMMEN VIELLEICHT BRIEFE VON FREUNDEN AN!

Nazotchi wird Briefe von Freunden bringen.

ZIMMER



Wenn dein Charakter ERWACHSEN wird, denkst er an die Zukunft! Du kannst deinen Charakter durch Minispiele zu Hobbies und Auftritten motivieren.

- Ab der Entwicklungsstufe TEENAGER kannst du auf dem HAUPTBILDSCHIRM mit dem Finger wischen, um vom ZIMMER nach draußen zu gehen.
- Wenn dein Charakter ERWACHSEN wird, kann er das ZIMMER betreten.
- Das Zimmer verändert sich jeden Tag, abhängig von deinem Charakter und deiner Spielweise.
- Wenn du zum Zimmer deines Charakters gehst, bittet er dich vielleicht um Hilfe.

ZIMMER-MINISPIELE

KÜCHE



Der Cursor über der Leiste bewegt sich nach links und rechts. Halte ihn mit der A-, B-, und C-Taste an! Wenn er im roten Bereich stehen bleibt, gewinnst du. Das Spiel endet nach drei Versuchen. Wenn du als Ergebnis EXZELLENT erreicht, werden alle ESSEN oder SNACKS, die du zubereitet hast, im KÜHLSCHRANK aufbewahrt.

Tippen
A B C
Cursor
anhalten.

PERORMANCE-ZIMMER

Spannungsleiste



Tippe die A-, B- oder C-Taste innerhalb des Zeitlimits, um ein Herz erscheinen zu lassen. Je mehr Herzen erscheinen, desto voller wird die Spannungsleiste. Du kannst auch Herzen durch gleichzeitiges Tippen der A-, B- und C-Tasten erscheinen lassen. Probiere verschiedene Tastenkombinationen aus und feueere deinen Charakter an!

Tippen
A B C
Spannungsleiste
füllen.

ANKLEIDEZIMMER

Wunsch-Item



Tippen
A B C
Das Symbol
anhalten.

Präsentiere dem Kunden das Wunsch-Item. Du kannst zwischen zwei Farben und Designs auswählen. Wähle die Symbole, die dazu passen, gezielt aus. Wenn du alles ausgewählt hast, ist das Item komplett. Wenn das Item mit dem Wunsch des Kunden übereinstimmt, gewinnst du.

SICH VERABSCHIEDEN

Erstelle ein Fotoalbum des Tamagotchi-Charakters, der zum Planet Tamagotchi zurückkehrt!



1: Sobald etwa vier Tage nach dem Erreichen der Entwicklungsstufe ERWACHSEN vergangen sind, kehrt der Charakter zum Planet Tamagotchi zurück. Du wirst dich dann darauf vorbereiten, dich zu verabschieden.

2: Erstelle ein Fotoalbum von deinem Charakter und verabschiede dich. Wenn du weniger als drei Fotos in deinem Album gespeichert hast, kannst du kein Fotoalbum erstellen und dich nicht von deinem Charakter verabschieden.

SO ERSTELLST DU EIN FOTOALBUM

ITEM-KISTE > FOTO-DIY (Seite 07):

Sieh unter dieser Rubrik nach, um Farbe zu deinem Album hinzuzufügen. Sobald du deinem Album eine Farbe zugewiesen hast, kannst du drei Fotos auswählen, um dich an die Zeit mit deinem Charakter zurückzuerinnern. Wähle ANSEHEN, nachdem die Nachricht BIST DU SICHER? erscheint, um zwischen den ausgewählten Fotos hin- und her zu wischen und sie anzusehen. Wähle BESTÄTIGEN, um dein Fotoalbum zu erstellen. Wähle ZURÜCK, um erneut Fotos auszuwählen.

3: Dein Charakter wird das Fotoalbum mitnehmen, zum Planeten Tamagotchi zurückkehren und dann das nächste Ei für dich aussuchen.

Wenn du viele Minispiele im ZIMMER des Charakters spielst, wirst du vielleicht Profi wenn du dich verabschiedest.

*Wenn die FRIENDSHIP Niveau 5 oder höher erreicht, erscheint ein Bildschirm mit der Nachricht FOTOALBUM ERSTELLEN? Wenn du dich nicht verabschieden willst, wähle NEIN. Wenn du dich verabschieden willst, nachdem du bereits NEIN ausgewählt hast, kannst du das ALBUM in ITEM-KISTE > FOTO-DIY (Seite 07) auswählen.

OPTIONEN



Wähle zuerst, was du anpassen möchtest, und bestätige anschließend.

ZEIT



Ändere die Zeit.
*Siehe Seite 03 für verschiedene Zeiteinstellungen.

HELLIGKEIT



Pass die Helligkeit des Bildschirms an.

Tippen
A
Dunkler

Tippen
B
Heller

Tippen
C
Option beenden.

TON



Schalte den Ton EIN und AUS.

BATTERIEN ERSETZEN



Wenn die Batterien schwach werden, wird dir KANDENTCHI Bescheid geben. Wenn dieser Bildschirm angezeigt wird, kannst du keine Eingaben mehr vornehmen. Sieh unter DIE GEBURT DES TAMAGOTCHI-CHARAKTER (Seite 03) nach und lege zwei neue Batterien ein.

Wähle WEITER, um dich erneut um den Tamagotchi-Charakter zu kümmern, den du großgezogen hast.

SEI VORSICHTIG!

*Wenn du ZURÜCKSETZ wählst und anschließend bestätigst, werden alle Daten gelöscht und das Spiel wird auf Standardeinstellungen zurückgesetzt.
*Es besteht keine Garantie auf gelöschte Daten.

Wenn du für längere Zeit spielst und die Batterien schwach werden, ohne dass du von KANDENTCHI in dem dementsprechenden Bildschirm darauf aufmerksam gemacht wirst, können eventuell die unten genannten Fehler auftreten. Wenn es dazu kommt, lege neue Batterien ein und sieh dir vorher die Anweisungen zum sicheren Ersetzen von Batterien weiter oben an.

- Der Bildschirm wird komplett schwarz oder weiß.
- Der Ton wird sehr leise.
- Der Bildschirm flackert oder andere Fehler treten auf.

FEHLERBEHEBUNG

VERBINDUNG MIT EINEM ANDEREN TAMAGOTCHI PIX-GERÄT NICHT MÖGLICH

SENDEN: Wenn der Bildschirm zu dunkel eingestellt ist, lässt sich der TAMA-CODE schwerer lesen. Ändere die Helligkeit in den OPTIONEN.

EMPFANGEN: Stelle sicher, dass der TAMA-CODE in den Scan-Rahmen passt.

● **Dinge auf dem LCD-Bildschirm sind schwer zu erkennen!**

Pass die Helligkeitsoptionen an.

● **Ich höre keinen Ton!**

Stelle sicher, dass der Ton unter TON auf EIN eingestellt ist.

● **Der Bildschirm ist komplett schwarz (oder weiß), es wird kein Ton abgespielt oder die Tasten funktionieren nicht!**
Die Batterien sind möglicherweise schwach. (Die Batterien können leer werden, ohne dass KANDENTCHI darauf aufmerksam gemacht hat.) Sieh unter der Rubrik BATTERIEN EINLEGEN (Seite 03) nach und ersetze die Batterien.

● Mein Charakter wacht nicht auf! Er will nicht schlafen!

Dein Charakter wacht zu bestimmten Uhrzeiten auf oder geht schlafen. Stelle sicher, dass die Zeit dafür richtig eingestellt ist. (Seite 04) Wenn vormittags/nachmittags nicht richtig eingestellt sind, vertauscht sich der Tages- und Nachtzyklus. (Seite 14)

● Ich habe versucht, ein Item herunterzuladen, aber die Nachricht ZU VIELE ITEMS ist erschienen.

Du kannst nur eine bestimmte Anzahl an Items haben. Wenn du Items aus verschiedenen Lagerorten löschst und Platz für neue Items schaffst, kannst du diese dann herunterladen. (Seite 06)

RESETKNOPF

Das Gerät hat einen starken Stoß erhalten oder etwas anderes ist damit passiert und der Bildschirm zeigt Dinge nicht mehr korrekt an - Drücke den Resetknopf.

*Wenn der Bildschirm nach Drücken dem Resetknopf nichts mehr anzeigt, versuche die Batterien zu entfernen und sie dann wieder einzulegen.

DER WEITER- ODER ZURÜCKSETZ-BILDSCHIRM



Wenn du die Resetknopf drückst, erscheint ein Bildschirm mit den Optionen WEITER oder ZURÜCKSETZ.
*Wenn das Batteriefach geöffnet oder geschlossen wird, wird die Resetknopf automatisch gedrückt und es erscheint ein Bildschirm mit den Optionen WEITER oder ZURÜCKSETZ.

● Wenn du deinen Charakter weiter großziehen möchtest, wähle WEITER und bestätige anschließend. Nachdem du zum HAUPTBILDSCHIRM zurückkehrst, passe aktuelles Datum und Zeit unter ZEIT in den OPTIONEN an.

● Wenn du einen neuen Charakter großziehen möchtest, wähle ZURÜCKSETZ und bestätige anschließend. Du kannst die Sprache danach in den Sprachoptionen einstellen, die Uhr einstellen, einen Spitznamen sowie den Geburtstag eingeben und das ATTRIBUT-QUIZ abschließen. Ein neues Ei erscheint und wird nach einer Weile schlüpfen.

SEI VORSICHTIG!

*Wenn du ZURÜCKSETZ wählst und bestätigst, werden alle Daten einschließlich den Daten deines NOTIZBUCHS, deiner ITEM-KISTE, TAMA-LISTE, deiner GRÜSSE, GOTCHI-PUNKTE sowie Albumfotos gelöscht und das Spiel wird auf Standardeinstellungen zurückgesetzt.

PERSONENBEZOGENE DATEN

- Im Rahmen des Kundendienstmanagements muss die Firma Bandai S.A.S. möglicherweise auf die personenbezogenen Daten der Nutzer zugreifen, wenn diese während der Garantiezeit ein Tamagotchi Pix zurückschicken.
- Die Kundendienstabteilung hat dann Zugang zu den der Identifizierung dienenden Daten des Nutzers, um die Umtauschfrage zu bearbeiten. Dazu gehören der Vor- und Nachname, die Postadresse, die Telefonnummer und die E-Mail-Adresse des Nutzers.

3: Nach den Verordnungen zum Schutz personenbezogener Daten haben Sie das Recht, Zugang zu diesen Daten zu erhalten und diese berichtigen oder löschen zu lassen. Außerdem haben Sie ein Recht auf die Einschränkung der Verarbeitung und ein Recht auf Datenübertragbarkeit. Diese Rechte können per E-Mail an die folgende Adresse geltend gemacht werden: confidentialite@bandai.fr Wenn Sie sich beschweren möchten, können Sie dies bei der nationalen Datenschutzbehörde der Frankreichs (CNIL) tun. Für genauere Informationen über Ihre Rechte lesen Sie bitte die Datenschutzerklärung von Bandai S.A.S.: <https://bandai.fr/politique-confidentialite/>

4: Die im defekten Tamagotchi Pix gespeicherten Daten müssen vom Nutzer gelöscht werden, bevor das Gerät an Bandai S.A.S. eingeschickt wird. Falls der Nutzer diese Daten nicht löscht, werden sie vom Unternehmen gelöscht, wenn das Tamagotchi Pix zerstört wird.